

# I Grundbegriffe

## 2 Abbildungen

### 2.1 Überblick

Abbildung Eine Abbildung  $f$  von einer Menge  $X$  in eine Menge  $Y$  ist eine Vorschrift, die jedem  $x \in X$  auf eindeutige Weise genau ein  $f(x) \in Y$  zuordnet.

Schreibweise:  $f : X \rightarrow Y, x \mapsto f(x)$  Wichtiges:

- $X$  heißt Definitionsmenge.
- $Y$  heißt Zielmenge
- Zwei Abbildungen sind gleich, wenn
  - Definitionsmenge gleich,
  - Zielmenge gleich,
  - jedem  $x \in X$  das gleiche Element  $y \in Y$  zugeordnet wird.
- $\text{Abb}(X, Y)$ : Menge der Abbildungen von  $X$  nach  $Y$ .
- Funktionen Abbildungen mit Zielmenge  $\mathbb{R}$ .

### 2.3 Beispiel

- (a) Identische Abbildung für jede Menge  $X$  ist  $\text{id}_X : X \rightarrow X, x \mapsto x$ .
- (b) Inklusionsabbildung für jede Teilmenge  $A \subseteq X$  ist  $\iota_A : A \rightarrow X, x \mapsto x$
- (c) Konstante Abbildung zu je 2 Mengen  $X, Y$  und  $y_0 \in Y$  ist  $c_{y_0} : X \rightarrow Y, x \mapsto y_0$
- (d) Charakteristische Funktion zu jeder Menge  $X$  und Teilmenge  $A \subseteq X$  ist

$$\chi_A : X \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto \begin{cases} 1, & \text{falls } x \in A \\ 0, & \text{falls } x \notin A \end{cases}$$

- (e) Kroneckersymbol zu jeder Menge  $X$  die Abbildung:

$$X \times X \rightarrow \mathbb{R}, (x, y) \mapsto \delta_{x,y} := \begin{cases} 1 & \text{falls } x = y \\ 0 & \text{falls } x \neq y \end{cases}$$

### 2.4 Definition (Eigenschaften Abbildung)

Mit  $f : X \rightarrow Y$  Abbildung:

1.  $f$  injektiv, falls  $\forall x, x' \in X : f(x) = f(x') \Rightarrow x = x'$
2.  $f$  surjektiv, falls  $\forall y \in Y \exists x \in X : f(x) = y$
3.  $f$  bijektiv, falls  $f$  surjektiv und injektiv

### 2.6 Definition (Restriktion, Urbild, Bild)

Sei  $f : X \rightarrow Y$  Abbildung. Dann

- Restriktion / Einschränkung Mit  $A \subseteq X$  ist  $f|_A : A \rightarrow Y, a \mapsto f(a)$
- Bild von  $A \subseteq X$  unter  $f$  ist  $f(A) := \{f(a) | \forall a \in A\}$
- Urbild von  $B \subseteq Y$  unter  $f$  ist  $f^{-1}(B) := \{x \in X | f(x) \in B\}$
- Bild von  $f$   $\text{Im}(f) := f(X)$

### 2.9 Definition (Komposition)

Mit Abbildungen  $f : X \rightarrow Y$  und  $g : Y \rightarrow Z$  ist Komposition  $g \circ f : X \rightarrow Z, x \mapsto g(f(x))$ .

Abstrakt:  $\circ : \text{Abb}(Y, Z) \times \text{Abb}(X, Y) \rightarrow \text{Abb}(X, Z)$

### 2.10 Satz

Die Komposition von Abbildungen  $\circ$  ist assoziativ.  $h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f$  mit entsprechend definierten Abbildungen.

### 2.11 Definition

Ist  $f : X \rightarrow Y$  bijektive Abbildung, so existiert zu jedem  $y \in Y$  ein  $x_y \in X$  mit  $f(x_y) = y$ , folglich  $f^{-1} : Y \rightarrow X, y \mapsto x_y$  ist Umkehrabbildung

### 2.12 Satz

Ist  $f : X \rightarrow Y$  bijektiv, so ist  $\text{id}_X = f^{-1} \circ f = f \circ f^{-1}$

### 2.14 Definition (Familie)

Mit  $I, X$  Mengen heißt Abbildung  $x : I \rightarrow X, i \mapsto x_i$  Familie von Elementen  $X$  mit Indexmenge  $I$  bzw.  $I$ -Tupel von Elementen von  $X$ .

### 2.15 Beispiel

Folge ist Familie  $(x_i)_{i \in \mathbb{N}_0}$  mit Indexmenge  $\mathbb{N}_0$

### 2.16 Definition (Graph)

Graph einer Abbildung  $f : X \rightarrow Y$  ist  $\Gamma_f := \{(x, y) \in X \times Y \mid y = f(x)\}$

## 3 Gruppen

### 3.1 Definition

Sei  $G$  Menge. Verknüpfung auf  $G$  ist Abbildung  $* : G \times G \rightarrow G, (x, y) \mapsto x * y$ .

- Halbgruppe ist ein Paar  $(G, *)$ , wenn gilt:

(G1) Assoziativität Für  $x, y, z \in G : (x * y) * z = x * (y * z)$

- Monoid ist Halbgruppe, wenn noch gilt:

(G2) Es gibt ein  $e \in G$ , mit dem für alle  $x \in G : x * e = e * x = x$

- Neutrales Element der Verknüpfung  $*$ : ein  $e \in G$  wie in (G2)

### 3.3 Satz (Eindeutigkeit des neutralen Elements)

Ein Monoid  $(G, *)$  besitzt genau ein neutrales Element

### 3.4 Definition

Gruppe ist ein Monoid  $(G, *)$  mit neutralem Element  $e \in G$ , für den noch gilt

(G3) Für jedes  $x \in G$  existiert ein  $x' \in G : x * x' = x' * x = e$

Kommutativität Für alle  $x, y \in G : x * y = y * x$ . Damit

- abelsch Gruppe, welche das Kommutativgesetz einhält
- Inverses Element heißt ein  $x' \in G$  wie in (G3).

### 3.6 Satz (Eindeutigkeit des Inversen)

Ist  $(G, *)$  eine Gruppe, so gibt es zu jedem  $x \in G$  genau ein inverses Element.

### 3.7 Beispiel

(a) Triviale Gruppe besteht nur aus dem neutralen Element:  $G := \{e\}$

(b) Permutation ist Menge  $\text{Sym}(X) := \{f \in \text{Abb}(X, X) \mid f \text{ bijektiv}\}$  auf Menge  $X$ , die mit der Komposition Gruppe bildet:  $(\text{Sym}(X), \circ)$ , genannt symmetrische Gruppe auf  $X$  (für  $n \in \mathbb{N}$  geschrieben als  $S_n := \text{Sym}(\{1, \dots, n\})$ ).

### 3.10 Satz

Mit  $(G, \cdot)$  Gruppe und  $x, y \in G$  gilt:  $(x^{-1})^{-1} = x, (xy)^{-1} = y^{-1}x^{-1}$ .

### 3.11 Satz

Mit  $(G, \cdot)$  und  $a, b \in G$  haben die Gleichungen  $a \cdot x = b, y \cdot a = b$  eindeutige Lösungen ( $x = a^{-1} \cdot b, y = b \cdot a^{-1}$ ), damit existieren die Kürzungsregeln.

### 3.12 Bemerkung

- Endlich Eine Gruppe  $(G, \cdot)$  ist endlich, falls Menge  $G$  endlich
- Ordnung ist die Mächtigkeit von  $G$
- Endliche Gruppen können durch Verknüpfungstafeln beschrieben werden.

### 3.13 Definition

Untergruppe einer Gruppe  $(G, \cdot)$  ist nichtleere Teilmenge  $H \subseteq G$  mit

(UG1)  $x, y \in H : x \cdot y \in H$  (Abgeschlossenheit unter Multiplikation)

(UG2)  $x \in H : x^{-1} \in H$  (Abgeschlossenheit Inversem)

### 3.14 Satz

Sei  $(G, \cdot)$  Gruppe und  $\emptyset \neq H \subseteq G$ . Genau dann ist  $H$  Untergruppe von  $G$ , wenn sich die Verknüpfung  $\cdot$  zu einer Abbildung  $\cdot_H : H \times H \rightarrow H$  einschränken lässt (d.h.  $\cdot|_{H \times H} = \iota_H : H \rightarrow G$  die Inklusionsabbildung ist) und  $(H, \cdot_H)$  Gruppe ist.

Notation:  $H \leq G$

### 3.16 Beispiel

(a) Jede Gruppe enthält triviale Untergruppe  $H = G, H = \{e\}$ .

### 3.17 Lemma

Ist  $G$  eine Gruppe,  $(H_i)_{i \in I}$  eine Familie von Untergruppen von  $G$ , so ist auch  $H := \bigcap_{i \in I} H_i$  Untergruppe von  $G$ . (Für  $I = \emptyset$  setzt man  $\bigcap_{i \in I} \in I) H_i = G$ ).

### 3.18 Satz

Ist  $G$  Gruppe und  $X \subseteq G$  Teilmenge, so gibt es eindeutig bestimmte kleinste Untergruppe  $H$  von  $G$ , die  $X$  enthält, d.h.  $H$  enthält  $X$ , und ist  $H'$  weitere Untergruppe von  $G$ , die  $X$  enthält, so gilt  $H \subseteq H'$ .

### 3.19 Definition

Ist  $G$  Gruppe und  $X \subseteq G$  Teilmenge, so nennt man die kleinste Untergruppe von  $G$ , die  $X$  enthält, die von  $X$  erzeugte Untergruppe von  $G$ . Wird  $G$  selbst von endlicher Menge erzeugt, so heißt  $G$  endlich erzeugt.

Notation:  $\langle X \rangle$  (falls  $X = \{x_1, \dots, x_n\}$  endlich auch  $\langle x_1, \dots, x_n \rangle$ ).

## 4 Ringe

### 4.1 Definition (Ring)

Ein Ring ist ein Tripel  $(R, +, \cdot)$  aus Menge  $R$  und Verknüpfungen  $+$  :  $R \times R \rightarrow R$  („Addition“) bzw.  $\cdot$  :  $R \times R \rightarrow R$  („Multiplikation“), das erfüllt:

(R1)  $(R, +)$  ist abelsche Gruppe

(R2)  $(R, \cdot)$  ist Halbgruppe

(R3) Distributivgesetze gelten für  $a, x, y \in R$ :

$$a \cdot (x + y) = a \cdot x + a \cdot y \quad \text{und} \quad (x + y) \cdot a = (x \cdot a) + (y \cdot a)$$

Weiterhin:

- kommutativ ist ein Ring  $(R, +, \cdot)$ , wenn  $x \cdot y = y \cdot x \forall x, y \in R$
- Einselement ist das neutrale Element der Multiplikation  $e \in R$  :  $e \cdot x = x \cdot e = x$ .
- Unterring eines Ringes  $(R, +, \cdot)$  ist Teilmenge  $S \subseteq R$  mit geeigneter Einschränkung von Addition, Multiplikation. Aus Übung 31  
Ist  $R$  ein Ring und  $\emptyset \neq S \subseteq R$ , dann ist  $S$  genau dann Unterring von  $R$ , wenn folgende Bedingungen gelten:

(UR1)  $S$  ist abgeschlossen bzgl. Addition

(UR2)  $S$  ist abgeschlossen bzgl. Bildung additiver Inverser

(UR3)  $S$  ist abgeschlossen bzgl. Multiplikation

### 4.3 Beispiel

(a) Nullring ist  $R = \{0\}$  mit den einzig möglichen Verknüpfungen  $+, \cdot$  und ist kommutativ mit 0 als Einselement.

### 4.4 Bemerkung

Ist  $R$  ein Ring, so gelten für  $x, y \in R$ :

(a)  $0 \cdot x = x \cdot 0 = 0$

(b)  $x \cdot (-y) = (-x) \cdot y = -xy$

(c)  $(-x) \cdot (-y) = xy$

### 4.6 Theorem (Division mit Rest in $\mathbb{Z}$ )

Für jedes  $a \in \mathbb{Z}$  gibt es eindeutig bestimmte  $q, r \in \mathbb{Z}$  mit  $a = qb + r$  und  $0 \leq r < |b|$

### 4.9 Definition (Charakteristik)

Sei  $R$  ein Ring mit Einselement 1. Die Charakteristik von  $R$  ist das kleinste  $n \in \mathbb{N}$  mit  $\underbrace{1 + \dots + 1}_{n \text{ viele}} = 0$ , falls so ein  $n$  existiert

– andernfalls hat  $R$  die Charakteristik 0.

### 4.10 Definition (Nullteiler)

Sei  $R$  ein Ring. Ein  $0 \neq x$  heißt Nullteiler von  $R$ , wenn es ein  $0 \neq y \in R$  gibt mit  $xy = 0$  oder  $yx = 0$ . Ein Ring ohne Nullteiler heißt nullteilerfrei.

### 4.11 Definition (Einheit)

Sei  $R$  ein Ring mit Einselement 1. Ein  $x \in R$  heißt invertierbar, oder Einheit von  $R$ , wenn es  $x' \in R$  mit  $xx' = x'x = 1$  gibt.

Notation:  $R^\times$  ist Menge der invertierbaren Elemente.

#### 4.13 Satz

Sei  $R$  ein Ring mit Einselement 1.

- (a) Ist  $x \in R$  invertierbar, so ist  $x$  kein Nullteiler in  $R$ .
- (b) Die invertierbaren Elemente  $R^\times$  von  $R$  bilden mit der Multiplikation eine Gruppe.

## 5 Körper

### 5.1 Definition

Ein Körper ist ein kommutativer Ring  $(K, +, \cdot)$  mit Einselement  $1 \neq 0$ , indem jedes  $0 \neq x \in K$  invertierbar ist.

### 5.2 Bemerkung

Ein Körper  $K$  ist stets nullteilerfrei, und es gelten

- (K1)  $(K, +)$  ist abelsche Gruppe mit neutralem Element 0.
- (K2)  $(K \setminus \{0\}, \cdot)$  ist abelsche Gruppe mit neutralem Element 1.
- (K3) Es gelten die Distributivgesetze (R3).

### 5.4 Definition (Teilkörper)

Ein Teilkörper eines Körpers  $(K, +, \cdot)$  ist Teilmenge  $L \subseteq K$ , die mit geeigneter Einschränkung von  $+$  und  $\cdot$  wieder Körper ist.

### 5.6 Beispiel (Komplexe Zahlen)

Komplexe Zahlen ist Menge  $\mathbb{C} := \mathbb{R} \times \mathbb{R}$ , mit Addition / Multiplikation definiert als  $((x_1, y_1), (x_2, y_2)) \in \mathbb{C}$

$$(x_1, y_1) + (x_2, y_2) := (x_1 + x_2, y_1 + y_2) \quad (x_1, y_1) \cdot (x_2, y_2) := (x_1x_2 - y_1y_2, x_1y_2 + x_2y_1)$$

und sind damit Körper. Die imaginäre Einheit  $i := (0, 1)$  erfüllt  $i^2 = -1$ , und jedes Element  $z \in \mathbb{C}$  lässt sich als  $z = x + iy$  schreiben,  $x, y \in \mathbb{R}$ .

### 5.7 Lemma

Sei  $a \in \mathbb{Z}$  eine ganze Zahl und  $p \in \mathbb{Z}$  eine Primzahl, die  $a$  nicht teilt. Dann gibt es  $b, k \in \mathbb{Z}$  mit  $ab + kp = 1$ .

### 5.8 Beispiel (Endlicher Primzahlkörper)

Für jede Primzahl  $p \in \mathbb{Z}$  ist  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$  ein Körper. Ist  $\bar{a} \neq \bar{0}$ , so gilt  $p \nmid a$ , und somit gibt es nach 5.7  $b, k \in \mathbb{Z}$  mit

$$\bar{1} = \overline{ab + kp} = \bar{a} + \bar{b}.$$

Zusammen mit 4.12 und 4.13 erhält man, dass für ein  $n \in \mathbb{N}$  die folgenden Aussagen äquivalent sind:

- (1) Der Ring  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  ist ein Körper.
- (2) Der Ring  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$  ist nullteilerfrei.
- (3)  $n$  ist Primzahl.

## 6 Polynome

Hier ist  $R$  kommutativer Ring mit Einselement.

### 6.2 Definition (Polynomring)

Sei  $R[X]$  die Menge der Folgen in  $R$ , die fast überall 0 sind, also  $R[X] := \{(a_k)_{k \in \mathbb{N}_0} \mid \forall k : a_k \in R \text{ und } \exists n_0 \forall k > n_0 : a_k = 0\}$ . Addition und Multiplikation ist gegeben durch

$$(a_k)_{k \in \mathbb{N}_0} + (b_k)_{k \in \mathbb{N}_0} = (a_k + b_k)_{k \in \mathbb{N}_0} \quad (a_k)_{k \in \mathbb{N}_0} \cdot (b_k)_{k \in \mathbb{N}_0} = (c_k)_{k \in \mathbb{N}_0}, c_k = \sum_{i+j=k} a_i b_j$$

Damit ist  $R[X]$  ein kommutativer Ring mit Einselement, der Polynomring (in einer Variablen  $X$ ) über  $R$ .

Weiterhin

- Polynom ist  $(a_k)_{k \in \mathbb{N}_0} \in R[X]$  mit Koeffizienten  $a_0, a_1, \dots$
- Mit  $x \in R$  und  $(x, 0, 0, \dots)$  ist  $R$  Unterring von  $R[X]$
- Mit  $X$  als Folge  $(0, 1, 0, \dots)$  lässt sich  $X^n = (\delta_{k,n})_{k \in \mathbb{N}_0}$  definieren. Damit schreibt sich auch jedes  $(a_k)_{k \in \mathbb{N}_0}$  mit  $a_k = 0$  für alle  $k > n_0$  als

Notation:

$$f = f(X) = \sum_{k=0}^{n_0} a_k X^k = a_0 + a_1 X + \dots \quad f = \sum_{k \geq 0} a_k X^k = \sum_{k \in \mathbb{N}_0} a_k X^k$$

- Der Grad eines Polynoms  $f$  ist  $\deg(f) := \max\{n \in \mathbb{N}_0 \mid a_n \neq 0\}$  für  $0 \neq f(X) = \sum_{n \geq 0} a_n X^n \in R[X]$ .

- $\deg(0) = -\infty$  (Grad des Nullpolynoms)
- Konstanter Term ist  $a_0$
- Leitkoeffizient ist  $a_{\deg(f)}$  von  $f$ .
- Hat  $f$  den Grad 0, 1 oder 2, so heißt  $f$  konstant, linear bzw. quadratisch.

#### 6.4 Satz

Seien  $f, g \in R[X]$ .

- (a) Es ist  $\deg(f + g) \leq \max\{\deg(f), \deg(g)\}$
- (b) Es ist  $\deg(fg) \leq \deg(f) + \deg(g)$
- (c) Ist  $R$  nullteilerfrei, dann ist  $\deg(fg) = \deg(f) + \deg(g)$  und  $R[X]$  ist nullteilerfrei.

#### 6.5 Theorem (Polynomdivision)

Sei  $K$  Körper und sei  $0 \neq g \in K[X]$ . Für jedes  $f \in K[X]$  gibt es eindeutig bestimmte  $h, r \in K[X]$  mit  $f = gh + r$  und  $\deg(r) < \deg(g)$ .

#### 6.7 Definition (Polynomauswertung)

Sei  $f(X) = \sum_{k \geq 0} a_k X^k \in R[X]$ . Für  $\lambda \in R$  ist die Auswertung von  $f$  in  $\lambda$  als  $f(\lambda) = \sum_{k \geq 0} a_k \lambda^k \in R$ .

Das Polynom  $f$  definiert so eine Abb.  $\tilde{f}: R \rightarrow R, \lambda \mapsto f(\lambda)$ . Ein  $\lambda \in R$  mit  $f(\lambda) = 0$  heißt Nullstelle von  $f$ .

#### 6.8 Lemma

Für  $f, g \in R[X]$  und  $\lambda \in R$  ist  $(f + g)(\lambda) = f(\lambda) + g(\lambda)$  und  $(fg)(\lambda) = f(\lambda)g(\lambda)$ .

#### 6.9 Satz

Ist  $K$  Körper und  $\lambda \in K$  Nullstelle von  $f \in K[X]$ , so gibt es eindeutiges  $h \in K[X]$  mit  $f(X) = (X - \lambda) \cdot h(x)$ .

#### 6.10 Korollar

Sei  $K$  ein Körper. Ein Polynom  $0 \neq f \in K[X]$  hat höchstens  $\deg(f)$  viele Nullstellen in  $K$ .

#### 6.11 Korollar

Ist  $K$  ein unendlicher Körper, so ist die Abbildung  $K[X] \rightarrow \text{Abb}(K, K), f \mapsto \tilde{f}$  injektiv.

#### 6.13 Satz

Für einen Körper  $K$  sind äquivalent:

- (1) Jedes  $f \in K[X]$  vom Grad  $\deg(f) > 0$  hat eine Nullstelle in  $K$ .
- (2) Jedes  $0 \neq f \in K[X]$  zerfällt über  $K$  in Linearfaktoren, also  $f(X) = a \cdot \prod_{i=1}^n (X - \lambda_i)$  mit  $n = \deg(f)$ ,  $a \in K$  und  $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in K$ .

#### 6.14 Definition

Ein Körper  $K$  heißt algebraisch abgeschlossen, wenn er eine Bedingung aus Satz 6.13 erfüllt.

#### 6.15 Theorem (Fundamentalsatz der Algebra, D'ALEMBERT 1746, GAUSS 1799)

Der Körper  $\mathbb{C}$  der komplexen Zahlen ist algebraisch abgeschlossen.

# II Vektorräume

## 1 Definition und Beispiele

### 1.2 Definition (Vektorraum)

Ein  $K$ -Vektorraum (oder auch Vektorraum über  $K$ ) ist ein Tripel  $(V, +, \cdot)$  bestehend aus einer Menge  $V$ , einer Verknüpfung  $+: V \times V \rightarrow V$ , genannt Addition, und einer Abbildung  $\cdot: K \times V \rightarrow V$ , genannt Skalarmultiplikation, mit

(V1)  $(V, +)$  ist abelsche Gruppe,

(V2) Skalarmultiplikation ist verträglich, d.h. für  $\lambda, \mu \in K, x, y \in V$ :

(i)  $\lambda \cdot (x + y) = \lambda x + \lambda y$

(ii)  $(\lambda + \mu) \cdot x = \lambda \cdot x + \mu \cdot x$

(iii)  $\lambda \cdot (\mu \cdot x) = (\lambda \cdot \mu) \cdot x$

(iv)  $1 \cdot x = x$

Das neutrale Element von  $(V, +)$  ist  $\mathbf{0}$  und heißt Nullvektor.

### 1.4 Beispiel (Standardraum)

Standardraum Für  $n \in \mathbb{N}$  ist  $V = K^n := \prod_{i=1}^n K = \{(x_1, \dots, x_n) \mid x_i \in K\}$  mit komponentenweiser Addition und komponentenweiser Skalarmultiplikation ein  $K$ -Vektorraum.

Nullraum ist der Standardraum für  $n = 0$ , d.h.  $V = \{0\}$ .

### 1.5 Satz

Ist  $V$  ein  $K$ -Vektorraum, so gelten für  $\lambda \in K$  und  $x \in V$ :

(a)  $0 \cdot x = \mathbf{0}$

(b)  $\lambda \cdot \mathbf{0} = \mathbf{0}$

(c)  $(-\lambda) \cdot x = \lambda \cdot (-x) = -(\lambda \cdot x)$  (insbes.  $-1 \cdot x = -x$ )

(d)  $\lambda \cdot x = \mathbf{0} \Rightarrow \lambda = 0 \vee x = \mathbf{0}$

### 1.7 Definition (Untervektorraum)

Sei  $V$  ein  $K$ -Vektorraum. Ein Untervektorraum von  $V$  ist nichtleere Teilmenge  $W \subseteq V$  mit

(UV1) Für  $x, y \in W : x + y \in W$

(UV2) Für  $x \in W, \lambda \in K : \lambda x \in W$

### 1.8 Satz

Sei  $V$  ein  $K$ -Vektorraum, und  $W \subseteq V$  eine Teilmenge. Genau dann ist  $W$  ein Untervektorraum von  $V$ , wenn  $W$  mit geeigneter Einschränkung von Addition und Skalarmultiplikation ein  $K$ -Vektorraum ist.

### 1.9 Beispiel

Triviale Untervektorräume hat jeder  $K$ -Vektorraum  $V$ , nämlich  $W = \{\mathbf{0}\}$  und  $W = V$ .

### 1.10 Lemma

Ist  $V$  ein  $K$ -Vektorraum und  $(W_i)_{i \in I}$  eine Familie von Untervektorräumen von  $V$ , so ist auch  $W := \bigcap_{i \in I} W_i$  ein Untervektorraum von  $V$ .

### 1.11 Satz

Ist  $V$  ein  $K$ -Vektorraum und  $X \subseteq V$  eine Teilmenge, so gibt es einen eindeutig bestimmten kleinsten Untervektorraum  $W$  von  $V$ , der  $X$  enthält.

### 1.12 Definition

Ist  $V$  ein  $K$ -Vektorraum und  $X \subseteq V$  eine Teilmenge, so nennt man den kleinsten Untervektorraum von  $V$ , der  $X$  enthält, den von  $X$  erzeugten Untervektorraum.

Notation:  $\langle X \rangle$

Eine Menge  $X \subseteq V$  mit  $\langle X \rangle = V$  heißt auch Erzeugendensystem von  $V$ . Der Vektorraum  $V$  heißt endlich erzeugt, wenn er ein endliches Erzeugendensystem  $X \subseteq V$  besitzt.

## 2 Linearkombination und lineare Abhängigkeit

Sei  $V$  ein  $K$ -Vektorraum.

### 2.1 Definition (Linearkombination)

1. Sei  $n \in \mathbb{N}_0$ . Ein  $x \in V$  ist eine  $(K)$ -Linearkombination eines  $n$ -Tupels  $(x_1, \dots, x_n)$  von Elementen von  $V$ , wenn es  $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in K$  gibt mit  $x = \lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_n x_n$ .

Der Nullvektor ist stets Linearkombination, auch für  $n = 0$ .

2. Ein  $x \in V$  ist eine Linearkombination einer Familie  $(x_i)_{i \in I}$  von Elementen von  $V$ , wenn es  $n \in \mathbb{N}_0$  und  $i_1, \dots, i_n \in I$  gibt, für die  $x$  eine Linearkombination von  $(x_{i_1}, \dots, x_{i_n})$  ist.
3. Die Menge  $x \in V$ , die eine Linearkombination von  $\mathcal{F} = (x_i)_{i \in I}$  sind, wird mit  $\text{span}_K(\mathcal{F})$  bezeichnet.

### 2.3 Lemma

Für jede Teilmenge  $X \subseteq V$  ist  $\text{span}_K(X)$  ein Untervektorraum von  $V$ .

### 2.4 Satz

Für jede Teilmenge  $X \subseteq V$  ist  $\text{span}_K(X) = \langle X \rangle$  der von  $X$  erzeugte Untervektorraum von  $V$ .

### 2.5 Bemerkung

Man nennt  $\text{span}_K(X)$  auch den von  $X$  aufgespannten Untervektorraum, oder die lineare Hülle von  $X$ .

### 2.6 Beispiel

Sei  $V = K^n$  der Standardraum. Für  $i = 1, \dots, n$  sei  $e_i = (\delta_{i,1}, \dots, \delta_{i,n})$ . Dann ist  $\text{span}_K(e_1, \dots, e_n) = K^n$ , und  $K^n$  ist endlich erzeugt. Die  $e_1, \dots, e_n$  heißen Standardbasis.

### 2.7 Definition (Lineare Abhängigkeit)

1. Sei  $n \in \mathbb{N}_0$ . Ein  $n$ -Tupel  $(x_1, \dots, x_n)$  von Elementen von  $V$  sind  $(K)$ -linear abhängig, wenn es  $\lambda_1, \lambda_n \in K$  gibt, die nicht alle gleich Null sind, und  $\lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_n x_n = 0$ . Andernfalls heißt  $(x_1, \dots, x_n)$  linear unabhängig.
2. Eine Familie  $(x_i)_{i \in I}$  von Elementen von  $V$  ist linear abhängig, wenn es  $n \in \mathbb{N}_0$  und paarweise verschiedene  $i_1, \dots, i_n \in I$  gibt, für welche das  $n$ -Tupel  $(x_{i_1}, \dots, x_{i_n})$  linear abhängig ist. Andernfalls heißt  $(x_i)_{i \in I}$  linear unabhängig.

### 2.9 Satz

Genau dann ist eine Familie  $(x_i)_{i \in I}$  linear abhängig, wenn es ein  $i_0 \in I$  mit  $x_{i_0} \in \text{span}_K((x_i)_{i \in I \setminus \{i_0\}})$  gibt. In diesem Fall ist  $\text{span}_K((x_i)_{i \in I}) = \text{span}_K((x_i)_{i \in I \setminus \{i_0\}})$ .

### 2.10 Satz

Genau dann ist eine Familie  $(x_i)_{i \in I}$  linear unabhängig, wenn sich jedes  $x \in \text{span}_K((x_i)_{i \in I})$  in eindeutiger Weise als Linearkombination der  $(x_i)_{i \in I}$  schreiben lässt, d.h. ist  $x = \sum_{i \in I} \lambda_i x_i = \sum_{i \in I} \lambda'_i x_i$  mit  $\lambda_i, \lambda'_i \in K$ , fast alle gleich Null, so ist  $\lambda_i = \lambda'_i$  für alle  $i \in I$ .

## 3 Basis und Dimension

Sei  $V$  ein  $K$ -Vektorraum.

### 3.1 Definition (Basis)

Eine Familie  $(x_i)_{i \in I}$  von Elementen von  $V$  heißt  $(K)$ -Basis von  $V$ , wenn gilt:

(B1) Die Familie  $(x_i)_{i \in I}$  ist linear unabhängig

(B2) Die Familie  $(x_i)_{i \in I}$  erzeugt  $V$ , d.h.  $\text{span}_K((x_i)_{i \in I}) = V$ .

### 3.3 Satz

Sei  $(x_i)_{i \in I}$  eine Familie von Elementen von  $V$ . Genau dann ist  $(x_i)_{i \in I}$  eine Basis von  $V$ , wenn sich jedes  $x \in V$  eindeutig als  $x = \sum_{i \in I} \lambda_i x_i$  mit  $\lambda_i \in K$ , fast alle gleich Null, schreiben lässt.

### 3.5 Satz

Für eine Familie  $\mathcal{B} = (x_i)_{i \in I}$  von Elementen von  $V$  sind folgende Aussagen äquivalent:

(1)  $\mathcal{B}$  ist eine Basis von  $V$ .

(2)  $\mathcal{B}$  ist minimales Erzeugendensystem, d.h.  $\mathcal{B}$  ist Erzeugendensystem, aber jede Teilmenge  $J \subsetneq I$  ist  $(x_i)_{i \in J}$  kein Erzeugendensystem.

(3)  $\mathcal{B}$  ist maximal linear unabhängig, d.h.  $\mathcal{B}$  ist linear unabhängig, aber jede Familie  $(x_i)_{i \in J}$  mit  $J \supsetneq I$  ist linear abhängig.

### 3.6 Theorem (Basisauswahlsatz)

Jedes endliche Erzeugendensystem von  $V$  besitzt eine Basis von  $V$  als Teilfamilie: ist  $(x_i)_{i \in I}$  ein endliches Erzeugendensystem, so gibt es eine Teilmenge  $J \subseteq I$ , für die  $(x_i)_{i \in J}$  eine Basis ist.

### 3.7 Korollar

Jeder endlich erzeugte  $K$ -Vektorraum besitzt eine endliche Basis.

### 3.10 Lemma (Austauschlemma)

Sei  $\mathcal{B} = (x_1, \dots, x_n)$  eine Basis von  $V$ . Sind  $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in K$  und  $y = \sum_{i=1}^n \lambda_i x_i$ , so ist für jedes  $j \in \{1, \dots, n\}$  mit  $\lambda_j \neq 0$  auch  $\mathcal{B}' = (x_1, \dots, x_{j-1}, y, x_{j+1}, \dots, x_n)$  eine Basis von  $V$ .

### 3.11 Theorem (STEINITZ'scher Austauschsatz)

Sei  $\mathcal{B} = (x_1, \dots, x_n)$  eine Basis von  $V$  und  $\mathcal{F} = (y_1, \dots, y_n)$  eine linear unabhängige Familie in  $V$ . Dann ist  $r \leq n$  und es gibt  $i_1, \dots, i_{n-r} \in \{1, \dots, n\}$ , für die  $\mathcal{B}' = (y_1, \dots, y_r, x_{i_1}, \dots, x_{i_{n-r}})$  eine Basis von  $V$  ist.

### 3.12 Korollar (Basisergänzungssatz)

Ist  $V$  endlich erzeugt, so lässt sich jede linear unabhängige Familie zu einer Basis ergänzen: ist  $(x_1, \dots, x_n)$  linear unabhängig, so gibt es  $m \geq n$  und  $x_{n+1}, \dots, x_m \in V$  derart, dass  $(x_1, \dots, x_m)$  eine Basis von  $V$  ist.

### 3.13 Korollar

Sind  $(x_i)_{i \in I}$  und  $(y_j)_{j \in J}$  Basen von  $V$ , und ist  $I$  endlich, so ist  $|I| = |J|$ .

### 3.14 Korollar

Ist  $V$  endlich erzeugt, so haben alle Basen von  $V$  dieselbe Mächtigkeit.

### 3.15 Definition (Dimension)

Ist  $V$  endlich erzeugt, so ist die Dimension von  $V$  die Mächtigkeit  $\dim_K(V)$  einer Basis von  $V$ . Andernfalls sagt man, dass  $V$  unendliche Dimension hat, und schreibt  $\dim_K(V) = \infty$ .

### 3.18 Satz

Sei  $V$  endlich erzeugt, und  $W \subseteq V$  ein Untervektorraum.

- Es ist  $\dim_K(W) \leq \dim_K(V)$ . Insbesondere ist  $W$  endlich erzeugt.
- Ist  $\dim_K(W) = \dim_K(V)$ , so ist  $V = W$ .

## 4 Summen von Vektorräumen

Sei  $V$  ein  $K$ -Vektorraum und  $(W_i)_{i \in I}$  eine Familie von Untervektorräumen von  $V$ .

### 4.1 Definition (Summe von Untervektorräumen)

Die Summe  $(W_i)_{i \in I}$  ist der Untervektorraum  $\sum_{i \in I} W_i = \text{span}_K(\bigcup_{i \in I} W_i)$  von  $V$ . Im Fall  $I = \{1, \dots, n\}$  schreibt man auch  $W_1 + \dots + W_n$  für  $\sum_{i \in I} W_i$ .

### 4.2 Lemma

Es ist  $\sum_{i \in I} x_i = \{ \sum_{i \in I} x_i \mid x_i \in W_i, \text{ fast alle gleich Null} \}$

### 4.4 Satz

Es sind äquivalent:

- Jedes  $x \in \sum_{i \in I} W_i$  ist eindeutig als  $\sum_{i \in I} x_i$  mit  $x_i \in W_i$  darstellbar.
- Für jedes  $i \in I$  ist  $W_i \cap \sum_{j \in I \setminus \{i\}} W_j = \{0\}$

### 4.5 Definition (Direkte Summe von Untervektorräumen)

Ist jedes  $x \in \sum_{i \in I} W_i$  eindeutig als  $\sum_{i \in I} x_i$  mit  $x_i \in W_i$  darstellbar, so sagt man das  $\sum_{i \in I} W_i$  die direkte Summe der Untervektorräume  $(W_i)_{i \in I}$  ist, und schreibt  $\bigoplus_{i \in I} W_i$  für  $\sum_{i \in I} W_i$ . Im Fall  $I = \{1, \dots, n\}$  schreibt man auch  $W_1 \oplus \dots \oplus W_n$  für  $\bigoplus_{i \in I} W_i$ .

### 4.8 Korollar

Seien  $W_1, W_2$  Untervektorräume von  $V$ . Es sind äquivalent:

- $V = W_1 \oplus W_2$
- $V = W_1 + W_2$  und  $W_1 \cap W_2 = \{0\}$ .

### 4.9 Satz

Seien  $W_1, W_2$  Untervektorräume von  $V$  mit den Basen  $(x_i)_{i \in I_1}$  bzw.  $(x_i)_{i \in I_2}$ , wobei  $I_1 \cap I_2 = \emptyset$ . Es sind äquivalent:

- $V = W_1 \oplus W_2$
- $(x_i)_{i \in I_1 \cup I_2}$  ist eine Basis von  $V$ .

### 4.10 Korollar

Ist  $V$  endlichdimensional, so ist jeder Untervektorraum eine direkte Summe, d.h. ist  $W$  ein Untervektorraum von  $V$ , so gibt es (i.A. nicht eindeutig bestimmten) Untervektorraum  $W'$  von  $V$  (genannt lineares Komplement zu  $W$ ) mit  $V = W \oplus W'$ . Es ist  $\dim_K(W') = \dim_K(V) - \dim_K(W)$ .

### 4.12 Theorem (Dimensionsformel)

Ist  $V$  endlichdimensional und sind  $W_1, W_2$  Untervektorräume von  $V$ , so ist  $\dim_K(W_1 + W_2) + \dim_K(W_1 \cap W_2) = \dim_K(W_1) + \dim_K(W_2)$ .

### 4.13 Definition (Externes Produkt von Vektorräumen)

Das (externe) Produkt einer Familie  $(V_i)_{i \in I}$  von  $K$ -Vektorräumen ist der  $K$ -Vektorraum  $\prod_{i \in I} V_i$  bestehend aus dem kartesischen Produkt der  $V_i$  mit komponentenweiser Addition und Skalarmultiplikation.

#### 4.14 Definition (Externe direkte Summe von Vektorräumen)

Die (externe) direkte Summe einer Familie  $(V_i)_{i \in I}$  von  $K$ -Vektorräumen ist der Untervektorraum

$$\bigoplus_{i \in I} V_i := \{ (x_i)_{i \in I} \in \prod_{i \in I} V_i \mid x_i = 0 \text{ für fast alle } i \}$$
 des Produktes  $\prod_{i \in I} V_i$ .

#### 4.16 Lemma

Sei  $(V_i)_{i \in I}$  eine Familie von  $K$ -Vektorräumen und  $V := \bigoplus_{i \in I} V_i$ . Für jedes  $j \in I$  ist  $\tilde{V}_j = V_j \times \prod_{i \in I \setminus \{j\}} \{0\}$  ein Untervektorraum von  $V$ , und  $V = \bigoplus_{i \in I} \tilde{V}_i$ .

# III Lineare Abbildungen

In diesem Kapitel sei  $K$  ein Körper.

## 1 Matrizen

### 1.1 Definition (Matrix)

Seien  $m, n \in \mathbb{N}_0$ . Eine  $m \times n$ -Matrix über  $K$  ist ein rechteckiges Schema

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

mit  $a_{ij} \in K$  für  $i = 1, \dots, m; j = 1, \dots, n$ . Man schreibt dies auch als

$$A = (a_{ij})_{\substack{i=1, \dots, m \\ j=1, \dots, n}}$$

, oder einfach  $A = (a_{ij})_{i,j}$ , wenn  $m$  und  $n$  aus dem Kontext hervorgehen.

- Die  $a_{i,j}$  heißen Koeffizienten der Matrix, und wir definieren  $(A)_{ij} := a_{ij}$ .
- Die Menge der  $m \times n$ -Matrizen wird mit  $\text{Mat}_{m \times n}(K)$  oder  $K^{m \times n}$  bezeichnet.
- Man nennt das Paar  $(m, n)$  auch den Typ (manchmal auch Dimension) der Matrix  
Ist  $m = n$ , so spricht man von quadratischen Matrix, und schreibt  $\text{Mat}_n(K) := \text{Mat}_{n \times n}(K)$ .
- Zu einer Matrix  $A = (a_{ij})_{i,j} \in \text{Mat}_{m \times n}(K)$  definiert man die transponierte Matrix  $A^t := (a_{ij})_{j,i} \in \text{Mat}_{n \times m}(K)$ .

### 1.2 Beispiel

Seien  $m, n \in \mathbb{N}$  fest.

- (a) Die Nullmatrix ist  $0 = (0)_{i,j} \in \text{Mat}_{m \times n}(K)$ .
- (b) Für  $k \in \{1, \dots, m\}$  und  $l \in \{1, \dots, n\}$  ist die  $(k, l)$ -Basismatrix gegeben durch  $E_{kl} = (\delta_{ik}\delta_{jl})_{i,j} \in \text{Mat}_{m \times n}(K)$ .
- (c) Die Einheitsmatrix ist  $\mathbb{1}_n = (\delta_{i,i})_{i,j} \in \text{Mat}_n(K)$ . Insbesondere ist  $\mathbb{1}_n = \text{diag}(1, \dots, 1)$ .
- (d) Für die Permutation  $\sigma \in S_n$  definiert man die Permutationsmatrix  $P_\sigma = (\delta_{i,1}\sigma(i), j)_{i,j} \in \text{Mat}_n(K)$ .
- (e) Für  $a_1, \dots, a_n \in K$  hat man den Zeilenvektor  $(a_1, \dots, a_n) := (a_1 \dots a_n) \in \text{Mat}_{1 \times n}(K)$ , sowie den Spaltenvektor  $(a_1, \dots, a_n)^t = \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} \in \text{Mat}_{n \times 1}(K)$ .

### 1.3 Definition

Seien  $A = (a_{ij})_{i,j}, B = (b_{ij})_{i,j} \in \text{Mat}_{m \times n}(K)$  und  $\lambda \in K$ . Man definiert auf  $\text{Mat}_{m \times n}(K)$  koeffizientenweise Addition und Skalarmultiplikation.

### 1.4 Satz

$(\text{Mat}_{m \times n}(K), +, \cdot)$  ist ein  $K$ -Vektorraum der Dimension  $\dim_K(\text{Mat}_{m \times n}(K)) = mn$  mit Basis  $\mathcal{B} = (E_{ij})_{(i,j) \in \{1, \dots, m\} \times \{1, \dots, n\}}$ .

### 1.5 Definition (Matrizenmultiplikation)

Seien  $m, n, r \in \mathbb{N}_0$ . Sind

$$A = (a_{ij})_{\substack{i=1, \dots, m \\ j=1, \dots, n}} \in \text{Mat}_{m \times n}(K) \quad \text{und} \quad B = (b_{jk})_{\substack{j=1, \dots, n \\ k=1, \dots, r}} \in \text{Mat}_{n \times r}(K)$$

, so definieren wir  $C = A \cdot B$  als die Matrix  $C = (c_{ik})_{i=1, \dots, m, k=1, \dots, r} \in \text{Mat}_{m \times r}(K)$  mit  $c_{ik} = \sum_{j=1}^n a_{ij}b_{jk}$

### 1.7 Lemma

Für  $m, n, r \in \mathbb{N}_0, A \in \text{Mat}_{m \times n}(K), B \in \text{Mat}_{n \times r}(K)$  und  $\lambda \in K$  gilt  $A(\lambda \cdot B) = (\lambda \cdot A)B = \lambda \cdot AB$ .

### 1.8 Lemma

Matrizenmultiplikation ist assoziativ: für  $m, n, r, s \in \mathbb{N}_0, A \in \text{Mat}_{m \times n}(K), B \in \text{Mat}_{n \times r}, C \in \text{Mat}_{r \times s}$  ist  $A(BC) = (AB)C$ .

### 1.9 Lemma

Für  $m, n, r \in \mathbb{N}_0, A, A' \in \text{Mat}_{m \times n}(K)$  und  $B, B' \in \text{Mat}_{n \times r}(K)$  ist  $(A + A')B = AB + A'B$  und  $A(B + B') = AB + AB'$ .

### 1.10 Satz

Mit der Matrizenmultiplikation wird  $\text{Mat}_n(K)$  zu einem Ring mit Einselement  $\mathbb{1}_n$ .

### 1.12 Definition

Eine Matrix  $A \in \text{Mat}_n(K)$  heißt invertierbar oder regulär, wenn sie im Ring  $\text{Mat}_n(K)$  invertierbar ist, sonst singulär.

die Gruppe  $\text{GL}_n(K) = \text{Mat}_n(K)^\times$  der invertierbaren Matrizen heißt die allgemeine lineare Gruppe.

### 1.14 Lemma

Für  $A, A_1, A_2 \in \text{Mat}_{m \times n}(K)$  und  $B \in \text{Mat}_{n \times r}(K)$  ist  $(A_1 + A_2)^t = A_1^t + A_2^t$ ,  $(A^t)^t = A$  und  $(AB)^t = B^t A^t$ .

### 1.15 Satz

Für  $A \in \text{GL}_n(K)$  ist  $A^t \in \text{GL}_n(K)$  und  $(A^t)^{-1} = (A^{-1})^t$ .

## 2 Homomorphismen von Gruppen

Seien  $G$  und  $H$  zwei multiplikativ geschriebene Gruppen.

### 2.1 Definition

Eine Abbildung  $f : G \rightarrow H$  heißt Gruppenhomomorphismus (oder ein Homomorphismus von Gruppen), wenn für alle  $x, y \in G$  gilt:

$$(GH) \quad f(xy) = f(x)f(y)$$

Die Menge der Homomorphismen  $f : G \rightarrow H$  bezeichnet man mit  $\text{hom}(G, H)$ .

### 2.4 Satz

Sei  $f : G \rightarrow H$  ein Gruppenhomomorphismus. Dann gilt:

- (a)  $f(1) = 1$
- (b) Für  $x \in G$  ist  $f(x^{-1}) = f(x)^{-1}$
- (c) Für  $x_1, \dots, x_n \in G$  ist  $f(x_1 \dots x_n) = f(x_1) \dots f(x_n)$
- (d) Ist  $G_0 \leq G$  eine Untergruppe, so ist  $f(G_0) \leq H$ .
- (e) Ist  $H_0 \leq H$  eine Untergruppe, ist  $f^{-1}(H_0) \leq G$ .

### 2.5 Satz

Seien  $G_1, G_2$  und  $G_3$  Gruppen. Sind  $f_1 : G_1 \rightarrow G_2$  und  $f_2 : G_2 \rightarrow G_3$  Gruppenhomomorphismen, so ist auch  $f_2 \circ f_1 : G_1 \rightarrow G_3$  ein Gruppenhomomorphismus.

### 2.6 Definition

Ein Homomorphismus  $f : G \rightarrow H$  ist ein Monomorphismus, wenn  $f$  injektiv ist, ein Epimorphismus, wenn  $f$  surjektiv ist, und ein Isomorphismus, wenn  $f$  bijektiv ist.

Die Gruppen  $G$  und  $H$  heißen isomorph, wenn es einen Isomorphismus  $f : G \rightarrow H$  gibt.

Notation:  $G \cong H$ .

### 2.7 Lemma

Ist  $f : G \rightarrow H$  ein Isomorphismus, so ist auch  $f^{-1} : H \rightarrow G$  ein Isomorphismus.

### 2.8 Satz

Sei  $f : G \rightarrow H$  ein Homomorphismus. Genau dann ist  $f$  ein Isomorphismus, wenn es einen Homomorphismus  $f' : H \rightarrow G$  mit  $f' \circ f = \text{id}_G$  und  $f \circ f' = \text{id}_H$  gibt.

### 2.9 Korollar

Isomorphie von Gruppen ist eine Äquivalenzrelation: Sind  $G, G_1, G_2, G_3$  Gruppen, so gilt:

- (i)  $G \cong G$  (Reflexivität)
- (ii) Ist  $G_1 \cong G_2$ , so auch  $G_2 \cong G_1$  (Symmetrie)
- (iii) Ist  $G_1 \cong G_2$  und  $G_2 \cong G_3$ , so auch  $G_1 \cong G_3$ . (Transitivität)

### 2.12 Definition

Der Kern eines Gruppenhomomorphismus  $f : G \rightarrow H$  ist  $\text{Ker}(f) := f^{-1}(\{1\}) = \{x \in G \mid f(x) = 1\}$

### 2.13 Lemma

Ist  $f : G \rightarrow H$  ein Homomorphismus, so ist  $N := \text{Ker}(f)$  eine Untergruppe von  $G$  mit  $x^{-1}yx \in N$  für alle  $x \in G, y \in N$ .

### 2.14 Satz

Sei  $f : G \rightarrow H$  ein Homomorphismus. Genau dann ist  $f$  injektiv, wenn  $\text{Ker}(f) = \{1\}$ .

### 2.15 Definition

Ist  $N$  eine Untergruppe von  $G$  mit  $x^{-1}yx \in N$  für alle  $x \in G, y \in N$ , so nennt man  $N$  einen Normalteiler von  $G$ .

Notation:  $N \trianglelefteq G$ .

### 3 Homomorphismus von Ringen

Seien  $R, S, T$  Ringe.

#### 3.1 Definition

Eine Abbildung  $f : R \rightarrow S$  heißt Ringhomomorphismus (oder ein Homomorphismus von Ringen), wenn für  $x, y \in R$  gilt:

$$(RH1) \quad f(x + y) = f(x) + f(y)$$

$$(RH2) \quad f(xy) = f(x)f(y)$$

- Die Menge der Homomorphismen  $f : R \rightarrow S$  wird mit  $\text{hom}(R, S)$  bezeichnet.
- Ein Homomorphismus  $f : R \rightarrow S$  ist ein Monomorphismus, Epimorphismus oder Isomorphismus, wenn  $f$  injektiv, surjektiv oder bijektiv ist.
- Gibt es einen Isomorphismus  $f : R \rightarrow S$ , so nennt man  $S$  und  $R$  isomorph.  
Notation:  $S \cong R$
- Ein Element aus  $\text{End}(R) := \text{Hom}(R, R)$  nennt man Endomorphismus von  $R$ .
- Der Kern eines Ringhomomorphismus  $f : R \rightarrow S$  ist  $\text{Ker}(f) := f^{-1}(\{0\})$

#### 3.4 Satz

Sind  $f : R \rightarrow S$  und  $g : S \rightarrow T$  Ringisomorphismen, so ist auch  $g \circ f : R \rightarrow T$  ein Ringisomorphismus.

#### 3.5 Lemma

Ist  $f : R \rightarrow S$  ein Ringisomorphismus, so auch  $f^{-1} : S \rightarrow R$ .

#### 3.6 Satz

Sei  $f : R \rightarrow S$  ein Ringhomomorphismus. Genau dann ist  $f$  ein Ringisomorphismus, wenn es einen Ringhomomorphismus  $f' : S \rightarrow R$  mit  $f' \circ f = \text{id}_R$  und  $f \circ f' = \text{id}_S$  gibt.

#### 3.7 Lemma

Der Kern  $I := \text{Ker}(f)$  eines Ringhomomorphismus  $f : R \rightarrow S$  ist eine Untergruppe von  $(R, +)$  und  $xa \in I$  und  $ax \in I$  für alle  $x \in R, a \in I$ .

#### 3.8 Satz

Sei  $f : R \rightarrow S$  ein Ringhomomorphismus. Genau dann ist  $f$  injektiv, wenn  $\text{Ker}(f) = \{0\}$ .

#### 3.9 Definition

Ist  $I$  eine Untergruppe von  $(R, +)$  mit  $xa \in I$  und  $ax \in I$  für alle  $x \in R$  und  $a \in I$ , so nennt man  $I$  Ideal von  $R$  und schreibt  $I \trianglelefteq R$ .

### 4 Homomorphismen von Vektorräumen

Seien  $V, W$  und  $U$  drei  $K$ -Vektorräume.

#### 4.1 Definition (Lineare Abbildung)

Eine Abbildung  $f : V \rightarrow W$  heißt (K-)linear (oder auch ein Homomorphismus von K-Vektorräumen), wenn für alle  $x, y \in V$  und  $\lambda \in K$  gilt:

$$(L1) \quad f(x + y) = f(x) + f(y) \quad (\text{Additivität})$$

$$(L2) \quad f(\lambda x) = \lambda f(x) \quad (\text{Homogenität})$$

- Die Menge der  $K$ -linearen Abbildungen  $f \in \text{Abb}(V, W)$  wird mit  $\text{Hom}_K(V, W)$  bezeichnet.
- Die Elemente  $\text{End}_K(V) := \text{Hom}(V, V)$  nennt man Endomorphismus von  $V$ .
- Eine lineare Abbildung  $f : V \rightarrow W$  ist ein Monomorphismus, Epimorphismus bzw. Isomorphismus, falls  $f$  injektiv, surjektiv oder bijektiv ist.
- Einen Endomorphismus  $f : V \rightarrow V$ , der auch Isomorphismus ist, nennt man Automorphismus von  $V$ .  
Notation:  $\text{Aut}_K(V)$  (Menge der Automorphismen)
- Der Kern einer linearen Abbildung  $f : V \rightarrow W$  ist  $\text{Ker}(f) := f^{-1}(\{0\})$

#### 4.3 Satz

Eine Abbildung  $f : V \rightarrow W$  ist genau dann  $K$ -linear, wenn für alle  $x, y \in V$  und  $\lambda, \mu \in K$  gilt:

$$(L) \quad f(\lambda x + \mu y) = \lambda f(x) + \mu f(y)$$

#### 4.5 Beispiel

Sei  $V = K^n$  und  $W = K^m$ . Wir fassen die Elemente von  $V$  und  $W$  als Spaltenvektoren auf. Zu einer Matrix  $A \in \text{Mat}_{m \times n}(K)$  definieren wir eine Abbildung  $f_A : V \rightarrow W$  durch  $f_A(x) = Ax$ .

#### 4.6 Satz

Sei  $f : V \rightarrow W$  eine  $K$ -lineare Abbildung. Dann gilt:

- (a)  $f(0) = 0$
- (b) Für  $x, y \in V$  ist  $f(x - y) = f(x) - f(y)$
- (c) Sind  $(x_i)_{i \in I}$  aus  $V$  und  $(\lambda_i)_{i \in I}$  aus  $K$ , fast alle gleich Null, so ist  $f(\sum_{i \in I} \lambda_i x_i) = \sum_{i \in I} \lambda_i f(x_i)$ .
- (d) Ist  $(x_i)_{i \in I}$  linear abhängig in  $V$ , so ist  $f((x_i)_{i \in I})$  linear abhängig in  $W$ .
- (e) Ist  $V_0 \subseteq V$  ein Untervektorraum, so auch  $f(V_0) \subseteq W$  von  $W$ .
- (f) Ist  $W_0 \subseteq W$  ein Untervektorraum, so auch  $f^{-1}(W_0) \subseteq V$  von  $V$ .

#### 4.7 Satz

Die Komposition  $K$ -linearer Abbildungen ist wieder  $K$ -linear: sind  $f : V \rightarrow W$  und  $g : W \rightarrow U$  zwei  $K$ -lineare Abbildungen, so auch  $g \circ f : V \rightarrow U$ .

#### 4.8 Lemma

Ist  $f : V \rightarrow W$  ein Isomorphismus, so ist auch  $f^{-1} : W \rightarrow V$ .

#### 4.9 Satz

Sei  $f : V \rightarrow W$  linear. Genau dann ist  $f$  ein Isomorphismus, wenn eine lineare Abbildung  $f' : W \rightarrow V$  existiert mit  $f' \circ f = \text{id}_V, f \circ f' = \text{id}_W$ .

#### 4.11 Satz

Ist  $f : V \rightarrow W$  eine lineare Abbildung, so ist  $\text{Ker}(f)$  ein Untervektorraum von  $V$ . Genau dann ist  $f$  ein Monomorphismus, wenn  $\text{Ker}(f) = \{0\}$ .

## 5 Der Vektorraum der linearen Abbildungen

Seien  $V, W$  zwei  $K$ -Vektorräume.

#### 5.1 Satz

Sei  $(x_i)_{i \in I}$  eine Basis von  $V$  und  $(y_i)_{i \in I}$  eine Familie in  $W$ . Dann gibt es genau eine lineare Abbildung  $f : V \rightarrow W$  mit  $f(x_i) = y_i$  für alle  $i$ . Diese ist durch  $f(\sum_{i \in I} \lambda_i x_i) = \sum_{i \in I} \lambda_i f(x_i)$  gegeben und erfüllt

- (a)  $\text{Im}(f) = \text{span}_K((y_i)_{i \in I})$ ,
- (b) genau dann ist  $f$  injektiv, wenn  $(y_i)_{i \in I}$  linear unabhängig ist.

#### 5.2 Korollar

Ist  $V$  endlich dimensional,  $(x_1, \dots, x_n)$  eine linear unabhängige Familie in  $V$  und  $(y_1, \dots, y_n)$  eine Familie in  $W$ , so gibt es eine lineare Abbildung  $f : V \rightarrow W$  mit  $f(x_i) = y_i$  für alle  $i$ .

#### 5.3 Korollar

Ist  $(x_i)_{i \in I}$  eine Basis von  $V$  und  $(y_i)_{i \in I}$  eine Basis von  $W$ , so gibt es genau einen Isomorphismus  $f : V \rightarrow W$  mit  $f(x_i) = y_i$  für alle  $i$ .

#### 5.4 Korollar

Zwei endlichdimensionale  $K$ -Vektorräume sind genau dann zueinander isomorph, wenn sie dieselbe Dimension haben.

#### 5.5 Korollar

Ist  $\mathcal{B} = (v_1, \dots, v_n)$  eine Basis von  $V$ , so gibt es genau einen Isomorphismus  $\Phi_{\mathcal{B}} : K^n \rightarrow V$  mit  $\Phi_{\mathcal{B}}(e_i) = v_i$  für  $i = 1, \dots, n$ . Insbesondere ist jeder endlich dimensionale  $K$ -Vektorraum  $V$  isomorph zu einem Standardvektorraum  $K^n$ , nämlich für  $n = \dim(V)$ .

#### 5.6 Definition

Die Abbildung  $\Phi_{\mathcal{B}}$  heißt Koordinatensystem zu  $\mathcal{B}$ . Für  $v \in V$  ist  $(x_1, \dots, x_n)^t = \Phi_{\mathcal{B}}^{-1}(v) \in K^n$  der Koordinatenvektor zu  $v$  bezüglich  $\mathcal{B}$ , und  $x_1, \dots, x_n$  sind die Koordinaten von  $v$  bezüglich  $\mathcal{B}$ .

#### 5.7 Satz

Die Menge  $\text{Hom}_K(V, W)$  ist ein Untervektorraum von  $\text{Abb}(V, W)$ .

#### 5.8 Lemma

Sei  $U$  ein weiterer  $K$ -Vektorraum. Sind  $f, f_1, f_2 \in \text{Hom}_K(V, W)$  und  $g, g_1, g_2 \in \text{Hom}_K(U, W)$ , so ist  $f \circ (g_1 + g_2) = f \circ g_1 + f \circ g_2$  und  $(f_1 + f_2) \circ g = f_1 \circ g + f_2 \circ g$ .

#### 5.9 Korollar

Mit der Komposition wird  $\text{End}_K(V)$  zu einem Ring mit Einselement  $\text{id}_V$ , und  $\text{End}_K(V)^\times = \text{Aut}_K(V)$ .

#### 5.11 Lemma

Seien  $m, n, r \in \mathbb{N}$  und  $A \in \text{Mat}_{m \times n}(K), B \in \text{Mat}_{n \times r}(K)$ . Für die linearen Abbildungen  $f_A \in \text{Hom}_K(K^n, K^m), f_B \in \text{Hom}_K(K^n, K^r), f_{AB} \in \text{Mat}_K(K^r, K^m)$  gilt dann  $f_{AB} = f_A \circ f_B$ .

### 5.12 Satz

Die Abbildung  $A \mapsto f_A$  liefert einen Isomorphismus von  $K$ -Vektorräumen  $F_{m \times n} : \text{Mat}_{m \times n}(K) \xrightarrow{\cong} \text{Hom}_K(K^n, K^m)$  sowie einen Ringisomorphismus  $F_{n \times n} : \text{Mat}_n(K) \xrightarrow{\cong} \text{End}_K(K^n)$ , der  $\text{GL}_n$  auf  $\text{Aut}_K(K^n)$  abbildet.

## 6 Koordinationendarstellung lineare Abbildungen

Seien  $V$  und  $W$  zwei endlichdimensionale  $K$ -Vektorräume mit Basen  $\mathcal{B} = (x_1, \dots, x_n)$  und  $\mathcal{C} = (y_1, \dots, y_m)$

### 6.1 Definition (Darstellende Matrix)

Sei  $f \in \text{Hom}_K(V, W)$ . Für  $j = 1, \dots, n$  schreiben wir

$$f(x_j) = \sum_{i=1}^m a_{ij} y_i$$

mit eindeutig bestimmten  $a_{ij} \in K$ . Die Matrix

$$M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}(f) = (a_{ij})_{i,j} \in \text{Mat}_{m \times n}(K)$$

heißt die darstellende Matrix von  $f$  bezüglich der Basen  $\mathcal{B}$  und  $\mathcal{C}$ .

### 6.2 Satz

Sei  $f \in \text{Hom}_K(V, W)$ . Die darstellende Matrix  $M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}(f)$  ist die eindeutige Matrix  $A \in \text{Mat}_{m \times n}(K)$ , für das Diagramm

$$\begin{array}{ccc} K^n & \xrightarrow{f_A} & K^m \\ \Phi_{\mathcal{B}} \downarrow & & \downarrow \Phi_{\mathcal{C}} \\ V & \xrightarrow{f} & W \end{array}$$

kommutiert, d.h. für die  $\Phi_{\mathcal{C}} \circ f_A = f \circ \Phi_{\mathcal{B}}$  gilt.

### 6.3 Korollar

Die Abbildung

$$M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}} : \text{Hom}_K(V, W) \longrightarrow \text{Mat}_{m \times n}(K)$$

ist ein Isomorphismus von  $K$ -Vektorräumen.

### 6.4 Lemma

Sei  $U$  ein weiterer endlichdimensionaler  $K$ -Vektorraum mit Basis  $\mathcal{A}$ . Sind  $f \in \text{Hom}_K(V, W)$  und  $g \in \text{Hom}_K(U, V)$ , so ist

$$M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{A}}(g) = M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}\mathcal{A}}(f \circ g).$$

### 6.5 Korollar

Sei  $f \in \text{Hom}_K(V, W)$ . Genau dann ist  $f$  ein Isomorphismus, wenn  $m = n$  und  $M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}(f) \in \text{GL}_n(K)$ . In diesem Fall ist  $M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}(f)^{-1} = M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{C}}(f^{-1})$ .

### 6.6 Korollar

Die Abbildung

$$M_{\mathcal{B}} : = M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}} : \text{End}_K(V) \longrightarrow \text{Mat}_n(K)$$

ist ein Ringhomomorphismus, der  $\text{Aut}_K(V)$  auf  $\text{GL}_n(K)$  abbildet.

### 6.7 Definition (Transformationsmatrix)

Sind  $\mathcal{B}$  und  $\mathcal{B}'$  Basen von  $V$ , so nennt man

$$T_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}} : = M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(\text{id}_V) \in \text{GL}_n(K)$$

die Transformationsmatrix des Basiswechsels von  $\mathcal{B}$  nach  $\mathcal{B}'$ .

### 6.9 Satz (Transformationsformel)

Seien  $\mathcal{B}$  und  $\mathcal{B}'$  Basen von  $V$  sowie  $\mathcal{C}$  und  $\mathcal{C}'$  Basen von  $W$ , und sei  $f \in \text{Hom}_K(V, W)$ . Dann ist

$$M_{\mathcal{C}'}^{\mathcal{B}'}(f) = T_{\mathcal{C}'}^{\mathcal{C}} \cdot M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot (T_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}})^{-1}.$$

### 6.10 Korollar

Sind  $\mathcal{B}$  und  $\mathcal{B}'$  Basen von  $V$  und  $f \in \text{End}_K(V)$ , so gilt

$$M_{\mathcal{B}'} = T_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}} \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot (T_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}})^{-1}.$$

## 7 Quotienträume

Seien  $V$  und  $W$  zwei  $K$ -Vektorräume und  $U$  ein Untervektorraum von  $V$ .

### 7.1 Definition

Ein affiner Unterraum von  $V$  ist eine Teilmenge der Form

$$x + U := \{x + u : u \in U\} \subseteq V,$$

wobei  $U$  ein beliebiger Untervektorraum von  $V$  ist und  $x \in V$ .

### 7.2 Lemma

für  $x, x' \in V$  sind äquivalent:

- (1)  $x + U = x' + U$
- (2)  $x' \in x + U$
- (3)  $x' - x \in U$

### 7.3 Lemma

Sei  $f \in \text{Hom}_K(V, W)$  und  $U \subseteq \text{Ker}(f)$ . Für  $y \in f(V)$  ist die Faser  $f^{-1}(y) := f^{-1}(\{y\})$  von  $f$  der affine Unterraum  $x + U$  für ein beliebiges  $x \in f^{-1}(y)$ .

### 7.4 Beispiel

Sind  $V = \mathbb{R}^2$  und  $W = \mathbb{R}$  und  $f(x_1, x_2) = 2x_1 - x_2$ , so sind die Fasern von  $f$  genau die Geraden  $L \subseteq \mathbb{R}^2$  der Steigung 2.

### 7.5 Lemma

Seien  $x_1, x'_1, x_2, x'_2 \in V$  und  $\lambda \in K$ . Ist  $x_1 + U = x'_1 + U$  und  $x_2 + U = x'_2 + U$ , so ist  $(x_1 + x_2) + U = (x'_1 + x'_2) + U$  und  $\lambda x_1 + U = \lambda x'_1 + U$ .

### 7.6 Definition (Quotientenvektorraum)

Der Quotientenvektorraum von  $V$  modulo  $U$  ist Menge der affinen Unterräume:

- 1)  $V/U := \{x + U : x \in V\}$
- 2) zusammen mit Addition:  $(x_1 + U) + (x_2 + U) := (x_1 + x_2) + U$
- 3) und der Skalarmultiplikation  $\lambda \cdot (x + U) := \lambda x + U$

Definiere Abbildung  $\pi_U : V \rightarrow V/U$  durch  $\pi_U(x) = x + U$ .

### 7.7 Satz

Der Quotientenraum  $V/U$  ist ein  $K$ -Vektorraum und  $\pi_U$  ist ein Epimorphismus mit Kern  $U$ .

### 7.8 Theorem (Homomorphiesatz)

Sei  $f \in \text{Hom}_K(V, W)$  mit  $U \subseteq \text{Ker}(f)$ . Dann gibt es genau eine lineare Abbildung  $\bar{f} : V/U \rightarrow W$  mit  $f = \bar{f} \circ \pi_U$ .

$$\begin{array}{ccc} V & \xrightarrow{f} & W \\ & \searrow \pi_U & \swarrow \bar{f} \\ & & V/U \end{array}$$

Diese erfüllt  $\text{Ker}(\bar{f}) = \text{Ker}(f)/U = \{x + U : x \in \text{Ker}(f)\}$ .

### 7.9 Korollar

Für  $f \in \text{Hom}_K(V, W)$  ist  $\text{Im}(f) \cong V/\text{Ker}(f)$ . Insbesondere gilt: Ist  $f$  ein Epimorphismus, so ist  $W \cong V/\text{Ker}(f)$ .

### 7.10 Satz

Seien  $U$  und  $U'$  Unterräume von  $V$ . Genau dann ist  $V = U \oplus U'$ , wenn  $\pi_{U|U'} : U' \rightarrow V/U$  ein Isomorphismus ist.

### 7.11 Korollar

Ist  $V$  endlichdimensional, so ist  $\dim_K(V/U) = \dim_K(V) - \dim_K(U)$ .

### 7.12 Korollar

Ist  $V$  endlichdimensional und  $f \in \text{Hom}_K(V, W)$ , so ist  $\dim_K(V) = \dim_K(\text{Ker}(f)) + \dim_K(\text{Im}(f))$ .

### 7.13 Korollar

Ist  $V$  endlichdimensional und  $f \in \text{End}_K(V)$ , so sind äquivalent:

- (1)  $f \in \text{Aut}_K(V)$
- (2)  $f$  ist injektiv
- (3)  $f$  ist surjektiv

## 8 Rang

$V$  und  $W$  endlichdimensional  $K$ -Vektorräume,  $F \in \text{Hom}_K(V, W)$ .

### 8.1 Definition

Der Rang einer Abbildung  $f$  ist  $\text{rank}(f) := \dim_K(\text{Im}(f))$ .

### 8.3 Lemma

Sei  $U$  ein weiterer  $K$ -Vektorraum und  $g \in \text{Hom}_K(U, V)$ .

- (a) Ist  $g$  surjektiv, so ist  $\text{rank}(f \circ g) = \text{rank}(f)$
- (b) Ist  $f$  surjektiv, so ist  $\text{rank}(f \circ g) = \text{rank}(g)$

### 8.4 Satz

Sei  $r \in \mathbb{N}_0$ . Genau dann ist  $\text{rank}(f) = r$ , wenn es Basen  $\mathcal{B}$  von  $V$  und  $\mathcal{C}$  von  $W$  gibt, für die  $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{C}} = E_r := \sum_{i=1}^r E_{ii}$ .

### 8.5 Definition

Der Rang einer Matrix  $A \in \text{Mat}_{m \times n}$  ist  $\text{rank}(A) := \text{rank}(f_A)$ , wobei  $f_A : K^n \rightarrow K^m$  die durch  $A$  beschriebene lineare Abbildung ist.

### 8.6 Bemerkung

Sei  $A = (a_{ij})_{i,j} \in \text{Mat}_{m \times n}(K)$ .

- fasst Spalten  $a_j = (a_{1j}, \dots, a_{mj})^t$  als Elemente des  $K^m$  auf und definiert den Spaltenraum  $\text{SR}(A) = \text{span}_K(a_1, \dots, a_n) \subseteq K^m$ .
- entsprechend definieren die Zeilen  $\tilde{a}_i = (a_{i1}, \dots, a_{in})$  und definiert den Zeilenraum  $\text{ZR}(A) = \text{span}_K(a_1, \dots, a_m^t) \subseteq K^n$

Dann gelten noch:

- $\text{Im}(f_A) = \text{SR}(A)$  und damit  $\text{rank}(A) = \dim_K(\text{SR}(A))$ .
- $\text{SR}(A^t) = \text{ZR}(A)$ , deshalb  $\text{rank}(A^t) = \dim_K(\text{ZR}(A))$

### 8.7 Lemma

Ist  $A \in \text{Mat}_{m \times n}(K)$ ,  $S \in \text{GL}_m(K)$  und  $T \in \text{GL}_n(K)$  mit  $SAT = E_r$ , wobei  $r = \text{rank}(A)$ .

### 8.8 Satz

Für jedes  $A \in \text{Mat}_{m \times n}(K)$  gibt es  $S \in \text{GL}_m(K)$  und  $T \in \text{GL}_n(K)$  mit  $SAT = E_r$ , wobei  $r = \text{rank}(A)$ .

### 8.9 Korollar

Seien  $A, B \in \text{Mat}_{m \times n}(K)$ . Genau dann gibt es  $S \in \text{GL}_m(K)$  und  $T \in \text{GL}_n$  mit  $B = SAT$ , wenn  $\text{rank}(A) = \text{rank}(B)$ .

### 8.10 Satz

Für  $A \in \text{Mat}_{m \times n}(K)$  ist  $\text{rank}(A) = \text{rank}(A^t)$ .

### 8.11 Korollar

Für  $A \in \text{Mat}_n(K)$  sind äquivalent:

- (1)  $A \in \text{GL}_n(K)$ , d.h.  $A$  sind linear unabhängig
- (2)  $\text{rank}(A) = n$
- (3) Die Zeilen von  $A$  sind linear unabhängig.
- (4) Die Spalten von  $A$  sind linear unabhängig.
- (5) Es gibt  $S \in \text{GL}_n(K)$  mit  $SA = \mathbb{1}_n$
- (6) Es gibt  $T \in \text{GL}_n(K)$  mit  $AT = \mathbb{1}_n$

## 9 Lineare Gleichungssysteme

Sei  $A \in \text{Mat}_{m \times n}(K)$  und  $b \in K^m$ .

### 9.1 Definition

Unter einem linearen Gleichungssystem verstehen wir eine Gleichung der Form

$$Ax = b.$$

Dieses heißt homogen, wenn  $b = 0$ , sonst inhomogen, und

$$L(A, b) = \{x \in K^n : Ax = b\}$$

ist sein Lösungsraum.

### 9.3 Bemerkung

- homogene System  $Ax = 0$  hat als Lösungsraum den Untervektorraum  $L(A, 0) = \text{Ker}(f_A)$  der Dimension  $\dim_K(L(A, 0)) = n - \text{rk}(A)$ .
- inhomogene System  $Ax = b$  hat entweder  $L(A, b) = \emptyset$ , oder affine Unterraum  $L(A, b) = f_A^{-1}(b) = x_0 + L(A, 0)$ ,  $x_0 \in L(A, b)$  bel.
- erhält alle Lösungen des inhomogenen Systems, wenn eine Lösung des inhomogenen Systems und alle Lösungen des homogenen Systems
- Im Klartext! Wie sieht der Lösungsraum aus?  
Die Anzahl der Lösungen lässt sich dann an den  $b_i$  ablesen.
  - Ist mindestens eines der  $b_{k+1}, \dots, b_m$  ungleich null, so gibt es keine Lösung.
  - Sind alle  $b_{k+1}, \dots, b_m$  gleich null (oder  $k = m$ ) so gilt:
    - \* Ist  $k = n$ , so ist das Gleichungssystem eindeutig lösbar.
    - \* Ist  $k < n$ , gibt es unendlich viele Lösungen. Der Lösungsraum hat die Dimension  $n - k$ .

### 9.4 Definition

Die Matrix  $A = (a_{ij})_{i,j}$  hat Zeilenstufenform, wenn es  $0 \leq r \leq m$  und  $1 \leq k_1 < k_2 < \dots < k_r \leq n$  gibt mit:

- für  $1 \leq i \leq r$  und  $1 \leq j < k_i$  ist  $a_{ij} = 0$
- für  $1 \leq i \leq r$  ist  $a_{ik_i} \neq 0$  (sogenanntes Pivotelement)
- für  $1 < i \leq m$  und  $1 \leq j < n$  ist  $a_{ij} = 0$

$$\begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 & a_{1k_1} & * & \dots & \dots & * \\ 0 & \dots & \dots & 0 & a_{2k_2} & * & \dots & * \\ \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & a_{rk_r} \\ 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & 0 \\ \vdots & & & & & & & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & 0 \end{pmatrix}$$

### 9.5 Lemma

Sei  $A$  in Zeilenstufenform wie in 9.4. Dann ist  $f = \text{rk}(A)$ .

### 9.6 Satz

Sei  $A$  in Zeilenstufenform wie in 9.4.

- Ist  $b_i \neq 0$  für ein  $r < i \leq m$ , so ist  $L(A, b) = \emptyset$ .
- Ist  $b_i = 0$  für alle  $r < i \leq m$ , so erhält man alle  $x \in L(A, b)$ , indem erst  $x_j \in K$  für  $j \in \{1, \dots, n\} \setminus \{k_1, \dots, k_r\}$  beliebig wählt und für  $i = r, \dots, 1$  rekursiv

$$x_{k_i} = a_{ik_i}^{-1} \cdot \left( b_i - \sum_{j=k_i+1}^n a_{ij}x_j \right)$$

setzt.

### 9.7 Definition (Elementarmatrizen)

Für  $i, j \in \{1, \dots, m\}$  mit  $i \neq j$ ,  $\lambda \in K^\times$  und  $\mu \in K$  definiere  $m \times m$ -Matrizen

$$\begin{aligned} S_i(\lambda) &:= \mathbb{1}_m + (\lambda - 1) \cdot E_{ii} = \text{diag}(1, \dots, 1, \lambda, 1, \dots, 1), \\ Q_{i,j}(\mu) &:= \mathbb{1}_m + \mu E_{ij}, \\ P_{i,j} &:= \mathbb{1}_m + E_{ij} + E_{ji} - E_{ii} - E_{jj}. \end{aligned}$$

### 9.8 Lemma

Es sind  $S_i(\lambda), Q_{ij}(\mu), P_{i,j} \in \text{GL}_m(K)$ : Es ist  $S_i(\lambda^{-1}) = S_i(\lambda^{-1})$ ,  $Q_{i,j}(\mu)^{-1} = Q_{i,j}(-\mu)$ ,  $P_{i,j}^{-1} = P_{i,j}$ . Insbesondere gilt: Ist  $E$  eine der Elementarmatrizen  $S_i(\lambda), Q_{i,j}(\mu), P_{i,j}$ , so ist  $\text{ZR}(A)$  und  $L(EA, 0) = L(A, 0)$ , insbesondere  $\text{rank}(EA) = \text{rank}(A)$ .

### 9.9 Theorem (Eliminationsverfahren von Gauß)

Zu jeder Matrix  $A \in \text{Mat}_{m \times n}(K)$  gibt es  $l \in \mathbb{N}_0$  und Elementarmatrizen  $E_1, \dots, E_l$  vom Typ II, III, für die  $E_l \dots E_1 A$  in Zeilenstufenform.

### 9.11 Korollar

Zu jeder Matrix  $A \in \text{Mat}_{m \times n}(K)$  gibt es eine invertierbare Matrix  $S \in \text{GL}_m(K)$ , für die  $SA$  in Zeilenstufenform ist.

### 9.13 Korollar

Jedes  $A \in \text{GL}_n(K)$  ist ein Produkt von Elementarmatrizen.

# IV Determinanten

Sei  $n \in \mathbb{N}$ .

## 1 Das Vorzeichen einer Permutation

### 1.1 Beispiel

Für  $i, j \in \{1, \dots, n\}$  mit  $i \neq j$  bezeichne  $\tau_{ij} \in S_n$  die Transposition  $\tau_{ij}(k) = \begin{cases} j & k = i \\ i & k = j \\ k & \text{sonst} \end{cases}$

Offenbar gilt  $\tau_{ij}^2 = \tau_{ij}^{-1} = \tau_{ij} = \tau_{ji}$ .

### 1.2 Satz

Für jedes  $\sigma \in S_n$  gibt es  $r \in \mathbb{N}_0$  und Transposition  $\tau_1, \dots, \tau_r \in S_n$  mit  $\sigma = \tau_1 \cdots \tau_r$ .

### 1.3 Definition

Sei  $\sigma \in S_n$ , dann

- (1) Ein Fehlstand von  $\sigma$  ist ein Paar  $(i, j)$  mit  $1 \leq i < j \leq n$  und  $\sigma(i) > \sigma(j)$
- (2) Das Vorzeichen (oder Signum) von  $\sigma$  ist  $\text{sgn}(\sigma) = (-1)^{f(\sigma)} \in \{+1, -1\} = \mu_2$ , wobei  $f(\sigma)$  die Anzahl der Fehlstände von  $\sigma$  ist
- (3) Man nennt  $\sigma$  gerade, wenn  $\text{sgn}(\sigma) = +1$ , sonst ungerade

### 1.4 Beispiel

(a) Genau dann hat  $\sigma$  keine Fehlstände, wenn  $\sigma = \text{id}$  und insbesondere gilt  $\text{sgn}(\text{id}) = +1$ .

(b) die Permutation  $\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} \in S_n$  hat Fehlstände  $(1, 3)$  und  $(2, 3)$ , sonst  $\text{sgn}(\sigma) = (-1)^2 = 1$

(c) Die Transposition  $\tau_{1,3} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$ , hat Fehlstände  $(1, 2)$ ,  $(2, 3)$  und  $(1, 3)$ , somit  $\text{sgn}(\tau_{1,3}) = (-1)^3 = -1$

(d) Eine Transposition  $\tau_{ij} \in S_n$  ist ungerade. Ist  $i < j$ , so sind die Fehlstände  $(i, i+1), \dots, (i, j)$  und  $(i+1, j), \dots, (j-1, j)$  also  $j - (i+1) + i + (j-1) + 1 - (i+1) = 2(j-i) - 1$  viele

### 1.5 Lemma

Für  $\sigma \in S_n$  ist  $\text{sgn}(\sigma) = \prod_{1 \leq i < j \leq n} \frac{\sigma(j) - \sigma(i)}{j - i} \in \mathbb{Q}$

### 1.6 Satz

Die Abbildung  $\text{sgn} : S_n \rightarrow \mathbb{Z}^\times = \mu_2$  ist ein Gruppenhomomorphismus.

### 1.7 Korollar

Für  $\sigma \in S_n$  ist  $\text{sgn}(\sigma^{-1}) = \text{sgn}(\sigma)$ .

### 1.8 Korollar

Sei  $\sigma \in S_n$ . Sind  $\tau_1, \dots, \tau_r$  Transpositionen mit  $\sigma = \tau_1 \cdots \tau_r$ , so ist  $\text{sgn}(\sigma) = (-1)^r$

### 1.9 Korollar

Die geraden Permutationen

$$A_n := \{\sigma \in S_n : \text{sgn}(\sigma) = +1\}$$

bilden einen Normalteiler der  $S_n$ , genannt die alternierende Gruppe  $A_n$ . Ist  $\tau \in S_n$  mit  $\text{sgn}(\tau) = -1$ , so gilt für  $A_n \tau := \{\sigma \tau : \sigma \in A_n\}$ :

- $A_n \cup A_n \tau = S_n$  und
- $A_n \cap A_n \tau = \emptyset$

## 2 Determinanten

Sei  $n \in \mathbb{N}$ .

### 2.1 Bemerkung

Wir werden nun auch Matrizen mit Koeffizienten im Ring  $R$  anstatt  $K$  betrachten. Mit der gewohnten Addition und Multiplikation bilden die  $n \times n$ -Matrizen einen Ring  $\text{Mat}_n(R)$  und wir definieren wieder  $\text{GL}_n(R) = \text{Mat}_n(R)^\times$ .

### 2.2 Bemerkung

- $(a_1, \dots, a_n) \in R^n$  Spaltenvektoren, so bezeichnen wir mit  $A = (a_1, \dots, a_n) \in \text{Mat}_{m \times n}(R)$  die Matrix mit Spalten  $(a_1, \dots, a_n)$

- $(\tilde{a}_1, \dots, \tilde{a}_m) \in R^n$  Spaltenvektoren, so bezeichnen wir mit  $\tilde{A} = (\tilde{a}_1, \dots, \tilde{a}_m) \in \text{Mat}_{m \times n}(R)$  die Matrix mit Zeilen  $(\tilde{a}_1, \dots, \tilde{a}_m)$

### 2.3 Bemerkung

Wir hatten in III.2.15 definiert:

$$\det A = ad - bc, A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \text{Mat}_2(K)$$

und festgestellt:  $\det A \neq 0 \Leftrightarrow A \in \text{GL}_2(K)$ .

Interpretation in  $\mathbb{R}^2$  (Determinante von  $A$ , ist die Fläche, welche aufgespannt wird von  $x_1 = (a, b)$  und  $x_2 = (c, d)$ , siehe Bild)

### Bemerkung

(i) Für  $\lambda \in R$  ist  $\det(\lambda x_1, x_2) = \det(x_1, \lambda x_2) = \lambda \det(x_1, x_2)$

und für  $x_i = \tilde{x}_1 + \tilde{x}_2$  ist

a)  $\det(x_1, x_2) = \det(\tilde{x}_1, x_2) + \det(\tilde{x}_2, x_2)$

b)  $\det(x_1, x_2) = \det(x_1, \tilde{x}_1) + \det(\tilde{x}_1, x_2)$ .

(ii) Ist  $x_1 = x_2$ , so ist  $\det A = 0$ .

(iii)  $\det \mathbb{1}_2 = 1$ .

Sei  $R$  kommutativer Ring mit Einselement,  $K$  Körper und  $n \in \mathbb{N}$ .

### 2.5 Definition

Eine Abbildung  $\delta : \text{Mat}_n(R) \rightarrow R$  heißt Determinantenabbildung, wenn gilt:

(D1)  $\delta$  ist linear in jeder Zeile:

Sind  $a_1, \dots, a_n$  die Zeilen von  $A \in \text{Mat}_n(R)$  und ist  $i \in \{1, \dots, n\}$  und  $a_i = \lambda' a' + \lambda'' a''$  mit  $\lambda', \lambda'' \in R$  und Zeilenvektoren  $a_i', a_i''$ , so ist

$$\delta(A) = \lambda' \delta(a_1, \dots, a_i', \dots, a_n) + \lambda'' \delta(a_1, \dots, a_i'', \dots, a_n)$$

(D2)  $\delta$  ist alternierend. Sind  $a_1, \dots, a_n$  die Zeilen von  $A \in \text{Mat}_R$  und  $i, j \in \{1, \dots, n\}, i \neq j$ , mit  $a_i = a_j$ , so ist  $\delta(A) = 0$

(D3)  $\delta$  ist normiert  $\delta(\mathbb{1}_n)$

### 2.6 Beispiel

Sei  $\delta : \text{Mat}_n(K) \rightarrow K$  eine Determinantenabbildung. Ist  $A \in \text{Mat}_n(K)$  nicht invertierbar so ist die Zeile  $a_1, \dots, a_n$  von  $A$  linear abhängig, es gibt also  $i$  mit  $a_i = \sum_{j=1} \lambda_j a_j$  mit  $(\lambda_i \in K)$ . Es folgt

$$\begin{aligned} \delta(A) &= \delta(a_1, \dots, a_n) \stackrel{(D1)}{=} \sum_{j=1} \lambda_j \delta(a_1, \dots, a_j, \dots, a_n) \\ &\stackrel{(D2)}{=} \sum_{j=1} \lambda_j \cdot 0 = 0 \end{aligned}$$

### 2.7 Lemma

Erfüllt die Abbildung  $\delta : \text{Mat}_n(R) \rightarrow R$  die Axiome (D1) und somit für jedes  $\sigma \in S_n$  und Zeilenvektoren  $a_1, \dots, a_n$ :

$$\delta(a_{\sigma(1)}, \dots, a_{\sigma(n)}) = \text{sgn}(\sigma) \cdot \delta(a_1, \dots, a_n).$$

### 2.8 Lemma

Erfüllt die Abbildung  $\delta : \text{Mat}_n(R) \rightarrow R$  die Axiome (D1) und (D2), so gilt für  $A = (a_{ij_{i,j}}) \in \text{Mat}_n(R)$

$$\delta(A) = \delta(\mathbb{1}_n) \cdot \sum_{\sigma \in S_n} \text{sgn}(\sigma) \prod_{i=1}^n a_{i, \sigma(i)}.$$

### 2.9 Theorem

Es gibt genau eine Determinantenabbildung

$$\det : \text{Mat}_n(R) \rightarrow R$$

und diese ist gegeben durch die LEIBNIZ-Formel.

### 2.10 Beispiel

(a)  $n = 2$ , damit  $S_2 = \{\text{id}, \tau_{12}\}$

$$\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = \sum_{\sigma \in S_2} a_{1\sigma(1)} a_{2\sigma(2)} = a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}$$

(b)  $n = 3$ , damit  $s_3 = \{\text{id}, \tau_{12}, \tau_{13}, \tau_{23}, \sigma_1, \sigma_2\}$  mit  $\sigma_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $\sigma_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$

$A_3 = \{\text{id}, \sigma_1, \sigma_2\}$  und  $S_3 \setminus A_3 = \{\tau_{12}, \tau_{13}, \tau_{23}\}$

$$\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = \sum_{\sigma \in S_3} a_{1\sigma(1)} a_{2\sigma(2)} a_{3\sigma(3)} = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{31}a_{22}a_{13} - a_{32}a_{23}a_{11} - a_{33}a_{21}a_{12}$$

die sogenannte Regel von Sarrus.

(c) Ist  $A = (a_{ij})_{i,j}$  eine obere Dreiecksmatrix (siehe A108), also  $a_{ij} = 0$  für  $i > j$ , so ist

$$\det A = \det \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & \\ 0 & \ddots & a_{nn} \end{pmatrix} = \prod_{i=1}^n a_{ii}$$

(d) Für  $i \neq j$ ,  $\lambda \in K^\times$ ,  $\mu \in K$  ist  $\det(S_i(\lambda)) = \lambda$ ,  $\det(Q_{ij}(\mu)) = 1$ ,  $\det(P_{ij}) = -1$

(e) Ist  $A$  Blockmatrix der Gestalt

$$A = \begin{bmatrix} A_1 & C \\ 0 & A_2 \end{bmatrix} \text{ mit } A_1, A_2, C \in \text{Mat}_n(R)$$

So ist  $\det(A) = \det(A_1) \cdot \det(A_2) + 0$ .

### 2.11 Korollar

Für  $A \in \text{Mat}_n(R)$  ist  $\det(A) = \det(A^t)$ . Insbesondere erfüllt  $\det$  die Axiome (D1) und (D2) auch für Spalten statt Zeilen.

### 2.12 Theorem (Determinantenmultiplikationssatz)

Für  $A, B \in \text{Mat}_n(R)$  ist  $\det(AB) = \det(A) \cdot \det(B)$ .

### 2.13 Korollar

Die Abbildung  $\det : \text{Mat}_n(R) \rightarrow R$  schränkt sich zu einem Gruppenhomomorphismus  $\text{GL}_n(R) \rightarrow R^\times$ . Ist  $R = K$  ein Körper, so ist  $A \in \text{Mat}_n(K)$  also genau dann invertierbar, wenn  $\det(A) \neq 0$ , und in diesem Fall ist  $\det(A^{-1}) = (\det(A))^{-1}$ .

### 2.14 Korollar

Die Matrizen von Determinanten 1 bilden einen Normalteiler  $\text{SL}_n(K) = \{A \in \text{GL}_n(K) : \det(A) = 1\}$  der allgemeinen linearen Gruppe, die sog. spezielle lineare Gruppe.

### 2.15 Korollar

Elementare Zeilenumformungen von Typ II ändern die Determinante der Matrix  $A$  nicht. Elementare Zeilenumformungen von Typ III ändern nur das Vorzeichen.

## 3 Minoren

Sei  $m, n \in \mathbb{N}$ .

### 3.1 Definition

Sei  $A = (a_{ij})_{i,j} \in \text{Mat}_n(R)$ . Für  $i, j \in \{1, \dots, n\}$  definiere die  $n \times n$ -Matrix

$$A_{ij} = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1j-1} & 0 & a_{1j+1} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & & \vdots & & & \vdots \\ a_{i-11} & \cdots & a_{i-1j-1} & 0 & a_{i-1j+1} & \cdots & a_{i-1n} \\ 0 & \cdots & 0 & 1 & a_{i+1j+1} & \cdots & 0 \\ a_{i+11} & \cdots & a_{i+1j-1} & 0 & a_{i+1j+1} & \cdots & a_{i+1n} \\ \vdots & & & \vdots & & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nj-1} & 0 & a_{nj+1} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

die durch Ersetzen der  $i$ -ten Zeile durch  $e_j$  und  $j$ -ten Spalte durch  $e_i$  aus  $A$  hervorgeht,

$$A_{ij} = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1j-1} & a_{1j+1} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{i-11} & \cdots & a_{i-1j-1} & a_{i-1j+1} & \cdots & a_{i-1n} \\ a_{i+11} & \cdots & a_{i+1j-1} & a_{i+1j+1} & \cdots & a_{i+1n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nj-1} & a_{nj+1} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

die durch Streichen der  $i$ -ten Zeile und der  $j$ -ten Spalte entsteht. Weiter definiere die zu  $A$  adjungierte Matrix als  $A^\# = (a_{ij}^\#)_{i,j} \in \text{Mat}_n(R)$ , wobei  $a_{ij}^\# = \det(A_{ij})$ .

### 3.2 Lemma

Sei  $A \in \text{Mat}_n(R)$  mit Spalten  $a_1, \dots, a_n$ . Für  $i, j \in \{1, \dots, n\}$  gilt:

(a)  $\det(A_{ij}) = (-1)^{+j} \det(A'_{ij})$

(b)  $\det(A_{ij}) = \det(a_1, \dots, a_{j-1}, e_i, a_{j+1}, \dots, a_n)$

### 3.3 Satz

Für  $A \in \text{Mat}_n(R)$  ist  $A^\# A = A \cdot A^\# = \det(A) \mathbb{1}_n$ .

### 3.4 Korollar

Es ist  $\text{GL}_n(R) = \{A \in \text{Mat}_n(R) : \det(A) \in R^\times\}$  und für  $\text{GL}_n(R)$  ist

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} A^\#.$$

### 3.5 Korollar

Sei  $A = (a_{ij})_{i,j} \in \text{Mat}_n(R)$ . Für jedes  $i \in \{1, \dots, n\}$  gilt die Formel für die Entwicklung nach der  $i$ -ten Zeile

$$\det(A) = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A'_{ij}),$$

für jedes  $j \in \{1, \dots, n\}$  gilt die Formel für die Entwicklung nach der  $j$ -ten Spalte

$$\det(A) = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A'_{ij}).$$

### 3.6 Korollar (Cramersche Regel)

Sei  $A \in \text{GL}_n(R)$  mit Spalten  $a_1, \dots, a_n$  und sei  $b \in R^n$ . Weiter sei  $x = (x_1, \dots, x_n)^t \in R^n$  die (eindeutige) Lösung des Linearen Gleichungssystems  $Ax = b$ . Dann ist für  $i \in \{1, \dots, n\}$ :

$$x_i = \frac{\det(a_1, \dots, a_{i-1}, b, a_{i+1}, \dots, a_n)}{\det(A)}.$$

### 3.7 Definition (Minoren)

Sei  $A(a_{ij})_{i,j} \in \text{Mat}_n(R)$  und  $1 \leq r \leq m, 1 \leq s \leq n$ . Eine  $r \times s$ -Teilmatrix von  $A$  ist eine Matrix der Form  $(a_{i_\mu, j_\nu})_{\mu, \nu} \in \text{Mat}_{r \times s}(R)$  mit  $1 \leq i_1, \dots, i_r \leq m$  und  $1 \leq j_1, \dots, j_s \leq n$ . Ist  $A'$  eine  $r \times s$ -Teilmatrix  $A$ , so bezeichnet man  $\det(A')$  als einen  $r$ -Minor von  $A$ .

### 3.8 Beispiel

Ist  $A \in \text{Mat}_n(R)$  und  $i, j \in \{1, \dots, n\}$ , so ist  $A'_{ij}$  eine Teilmatrix von  $A$  und  $\det(A'_{ij}) = (-1)^{i+j} a_{ji}^\#$  ein  $(n-1)$ -Minor von  $A$ .

### 3.9 Satz

Sei  $A \in \text{Mat}_{m \times n}(K)$  und  $r \in \mathbb{N}$ . Genau dann ist  $\text{rank}(A) \geq r$ , wenn es eine  $r \times r$  Teilmatrix  $A'$  von  $A$  mit  $\det(A') \neq 0$  gibt.

### 3.10 Korollar

Sei  $A \in \text{Mat}_{m \times n}(K)$ . Der Rang von  $A$  ist das größte  $r \in \mathbb{N}$ , für das  $A$  eine von Null verschiedene  $r$ -Minor hat.

## 4 Determinanten und Spur von Endomorphismen

Sei  $n \in \mathbb{N}$  und  $V$  ein  $K$ -Vektorraum mit  $\dim_K(V) = n$ .

### 4.1 Satz

Sei  $f \in \text{End}(K)$ ,  $\mathcal{A}$  eine Basis von  $V$  und  $A \in M_{\mathcal{A}}(f)$ . Sei weiter  $B \in \text{Mat}_n(K)$ . Genau dann gibt es eine Basis  $\mathcal{B}$  von  $V$  mit  $B = M_{\mathcal{B}}(f)$ , wenn es  $S \in \text{GL}_n(K)$  mit  $B = SAS^{-1}$  gibt.

### 4.2 Definition (Ähnlichkeit von Matrizen)

Zwei Matrizen  $A, B \in \text{Mat}_n(R)$  zwei solche Matrizen heißen ähnlich (in Zeichen  $A \sim B$ ), wenn es  $S \in \text{GL}_n(R)$  mit  $B = SAS^{-1}$  gibt.

### 4.3 Satz

Ähnlichkeit ist eine Äquivalenzrelation auf  $\text{Mat}_n(R)$ .

### 4.4 Satz

Seien  $A, B \in \text{Mat}_{1 \times n}(R)$ . Ist  $A \sim B$ , so ist  $\det(A) = \det(B)$ .

### 4.5 Definition

Die Determinante eines Endomorphismus  $f \in \text{End}(V)$  ist  $\det(f) := \det(M_{\mathcal{B}}(f))$ , wobei  $\mathcal{B}$  eine Basis von  $V$  ist. (nach 4.1 ist  $\det(f)$  wohldefiniert.)

### 4.6 Satz

Für  $f, g \in \text{End}(V)$  gilt:

(a)  $\det(\text{id}_V) = 1$

(b)  $\det(f \circ g) = \det(f) \cdot \det(g)$

(c) Genau dann ist  $\det(f) \neq 0$ , wenn  $f \in \text{Aut}_K(V)$ . In diesem Fall ist  $\det(f^{-1}) = (\det(f))^{-1}$

#### 4.7 Definition (Spur)

Die Spur einer Matrix  $A = (a_{ij})_{i,j} \in \text{Mat}_n(R)$  ist  $\text{Tr}(A) = \sum_{i=1}^n a_{ii}$ .

#### 4.8 Lemma

Seien  $A, B \in \text{Mat}_n(R)$ , dann

(a)  $\text{Tr} : \text{Mat}_n(R) \rightarrow R$  ist  $R$ -linear, d.h. für  $A, B \in \text{Mat}_n(R)$ ,  $\lambda, \mu \in R$  ist  $\text{Tr}(\lambda A + \mu B) = \lambda \text{Tr}(A) + \mu \text{Tr}(B)$

(b)  $\text{Tr}(A^t) = \text{Tr}(A)$

(c)  $\text{Tr}(AB) = \text{Tr}(BA)$

#### 4.9 Satz

Sei  $A, B \in \text{Mat}_n(R)$ . Ist  $A \sim B$ , so ist  $\text{Tr}(A) = \text{Tr}(B)$ .

#### 4.10 Definition

Spur eines Endomorphismus  $f \in \text{End}_K(V)$  ist  $\text{Tr}(f) = \text{Tr}(M_{\mathcal{B}}(f))$ , wobei  $\mathcal{B}$  eine Basis von  $V$  ist. (Nach 4.1 und 4.9 ist  $\text{Tr}(f)$  wohldefiniert.)

#### 4.11 Bemerkung

Im Fall  $K = R$  kann wie in 2.3 den Absolutbetrag der Determinante eines  $f \in \text{End}_K(K^n)$  geometrisch interpretieren, nämlich als das Volumen von  $f(\mathcal{Q})$ , wobei  $\mathcal{Q} = [0, 1]^n$  der Einheitsquader ist und somit als Volumenänderung durch  $f$ . Auch das Vorzeichen von  $\det(f)$  hat eine Bedeutung. Es gibt an, ob  $f$  orientierungserhaltend ist. Für eine erste Interpretation der Spur siehe A100.

# Index

Ähnlichkeit

Matrix, 21

LEIBNIZ-Formel, 19

Abbildung, 1

bijektiv, 1

Bild, 1

Charakteristische Funktion, 1

Definitionsmenge, 1

Funktionen, 1

Graph, 2

Identische Abbildung, 1

injektiv, 1

Inklusionsabbildung, 1

Konstante Abbildung, 1

Kroneckersymbol, 1

Restriktion / Einschränkung, 1

surjektiv, 1

Umkehrabbildung, 1

Urbild, 1

Zielmenge, 1

adjungierte Matrix, 20

affiner Unterraum, 15

algebraisch abgeschlossen, 5

alternierend, 19

alternierende Gruppe, 18

Assoziativität, 2

Auswertung, 5

Automorphismus, 12

Basis, 7

Bild von  $f$ , 1

Cramersche Regel, 21

darstellende Matrix, 14

Determinante Determinante eines Endomorphismus, 21

Determinantenmultiplikationssatz

Determinante, 20

Determinate Determinantenabbildung, 19

Dimension, 8

Distributivgesetze, 3

Einselement, 3

Elementarmatrizen, 17

Eliminationsverfahren von Gauß, 17

Endlicher Primzahlkörper

Körper, 4

Endomorphismus, 12

Epimorphismus, 11, 12

Erzeugendensystem, 6

Familie, 2

Folge, 2

Faser, 15

Fehlstand, 18

Gruppe, 2

abelsch, 2

Endlich, 2

endlich erzeugt, 3

Inverses Element, 2

Kommutativität, 2

Ordnung, 2

Permutation, 2

symmetrische Gruppe, 2

Triviale Gruppe, 2

Verknüpfungstafeln, 2

Gruppenhomomorphismus, 11

Halbgruppe, 2

homogen, 16

Homomorphiesatz, 15

Homomorphismus, 11

Homomorphismus von Ringen, 12

Ideal, 12

inhomogen, 16

isomorph, 11

Isomorphismus, 11, 12

Körper, 4

Kern, 11, 12

Komplexe Zahlen, 4

imaginäre Einheit, 4

Komposition, 1

assoziativ, 1

Koordinaten, 13

Koordinatensystem, 13

Koordinatenvektor, 13

Lösungsraum, 16

linear, 12

linear abhängig, 7

linear unabhängig, 7

lineare Gleichungssystem, 16

lineare Hülle, 7

lineares Komplement, 8

Linearkombination, 7

Matrix, 10

Addition, 10

allgemeine lineare Gruppe, 11

Basismatrix, 10

Einheitsmatrix, 10

invertierbar, 11

Koeffizienten, 10

Nullmatrix, 10

Permutationsmatrix, 10

quadratisch, 10

regulär, 11

singulär, 11

Skalarmultiplikation, 10

transponiert, 10

Typ, 10

Minoren, 21

Monoid, 2

Monomorphismus, 11, 12

Neutrales Element, 2

Normalteiler, 11

normiert, 19

Nullraum, 6

Nullvektor, 6

obere Dreiecksmatrix, 20

orientierungserhaltend, 22

- Pivotelement, 17
- Polynom, 4
  - Grad, 4
  - Koeffizienten, 4
  - konstant, 5
  - Konstanter Term, 5
  - Leitkoeffizient, 5
  - linear, 5
  - Nullstelle, 5
  - quadratisch, 5
- Polynomring, 4
  
- Quotientenvektorraum, 15
  
- Rang einer Abbildung, 16
- Rang einer Matrix, 16
- Regel von Sarrus, 20
- Ring, 3
  - Charakteristik, 3
  - Einheit, 3
  - invertierbar, 3
  - kommutativ, 3
  - Nullring, 3
  - Nullteiler, 3
  - nullteilerfrei, 3
- Ringhomomorphismus, 12
  
- Signum, 18
- Spaltenraum, 16
- Spaltenvektor, 10
- Spur
  - Matrix, 22
- Standardbasis, 7
- Standardraum, 6
  
- Teilkörper, 4
- Transformationsmatrix, 14
- Transposition, 18
- Tupel, 2
  
- Untergruppe, 2
  - triviale Untergruppe, 3
  - von  $X$  erzeugte Untergruppe, 3
- Unterring, 3
- Untervektorraum, 6
  - aufgespannten, 7
  - direkte Summe, 8
  - erzeugten, 6
  - Summe, 8
  - Triviale Untervektorräume, 6
  
- Vektorraum, 6
  - (externe) Produkt, 8
  - (externe) direkte Summe, 9
  - endlich erzeugt, 6
  - Skalarmultiplikation, 6
- Verknüpfung, 2
- Vorzeichen, 18
  
- Zeilenraum, 16
- Zeilenstufenform, 17
- Zeilenvektor, 10